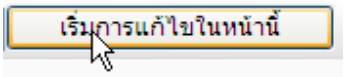
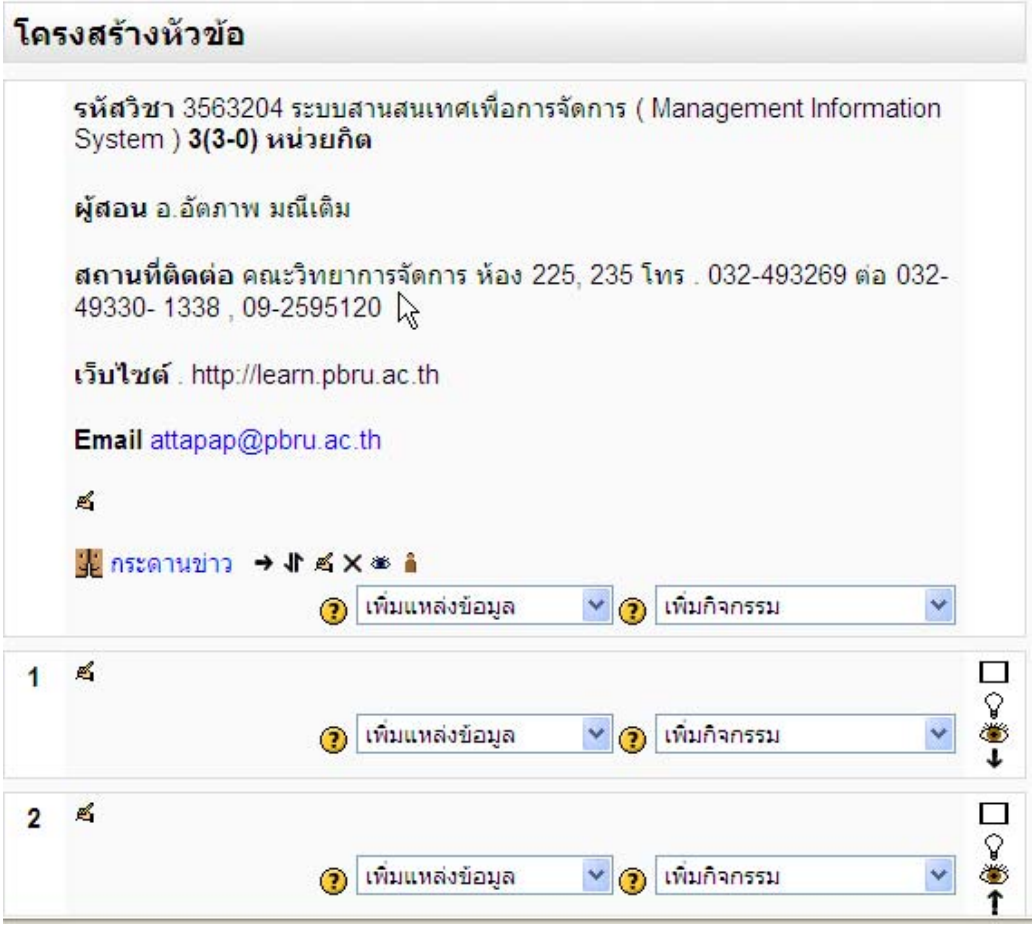
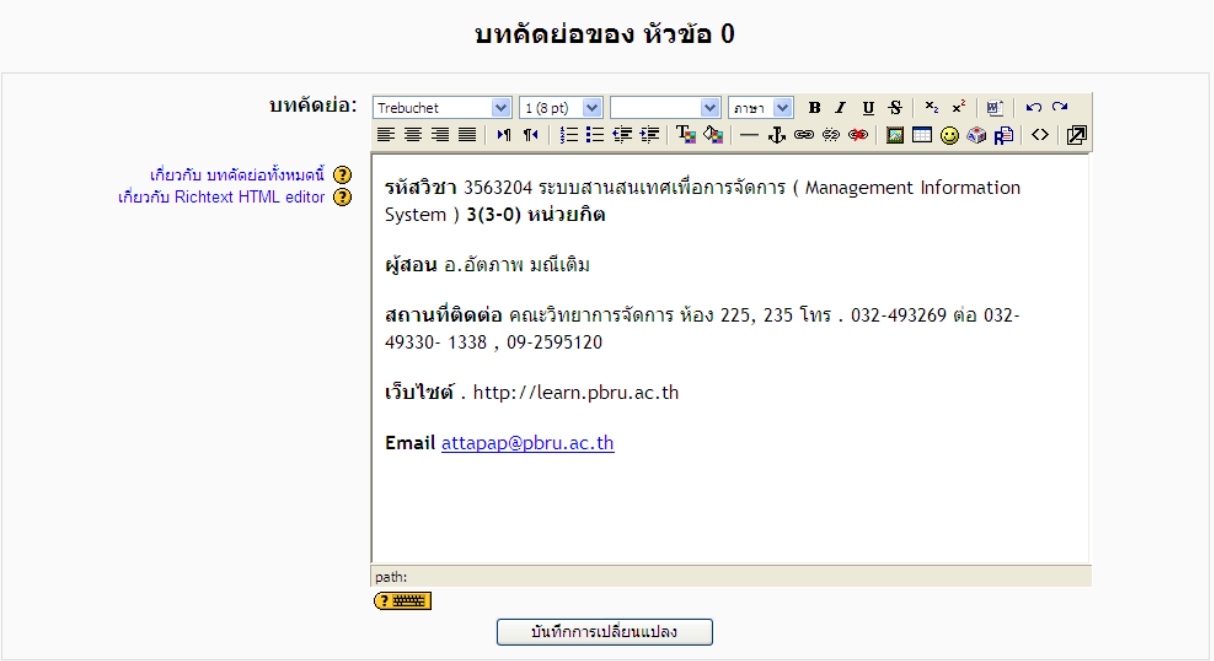
บทที่ 2
การเพิ่มแหล่งข้อมูลและเพิ่มกิจกรรมในรายวิชา

การเพิ่มแหล่งข้อมูลและเพิ่มกิจกรรมในรายวิชาสามารถเพิ่มได้ในส่วนของโครงสร้างหัวข้อหรือรายสัปดาห์ โดยในแต่ละหัวข้อหรือรายสัปดาห์สามารถที่จะเพิ่มแหล่งข้อมูลและเพิ่มกิจกรรมเข้าไปในรายวิชาที่สร้างขึ้นได้ โดยการคลิกที่ปุ่ม 

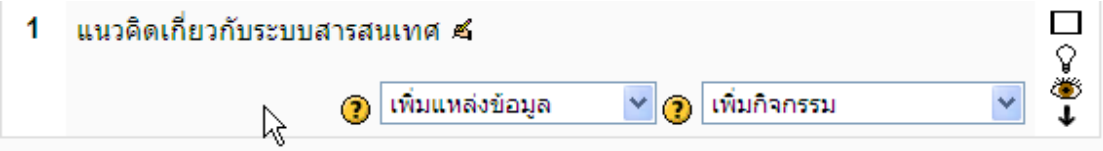
ซึ่งอยู่ด้านบนขวา แล้วจะมีเมนูให้เข้าไปเพิ่มแหล่งข้อมูล และเพิ่มกิจกรรมได้



ในแต่ละหัวข้อจะเป็นบล็อกและมีเลขแสดงจำนวนหัวข้อหรือจำนวนสัปดาห์ เราสามารถเพิ่มข้อความเข้าไปได้โดยคลิกที่สัญลักษณ์รูปมือ แล้วทำการเพิ่มข้อความหรือเนื้อหาของหัวข้อนั้นได้



เพิ่มข้อความในหัวข้อที่ 1

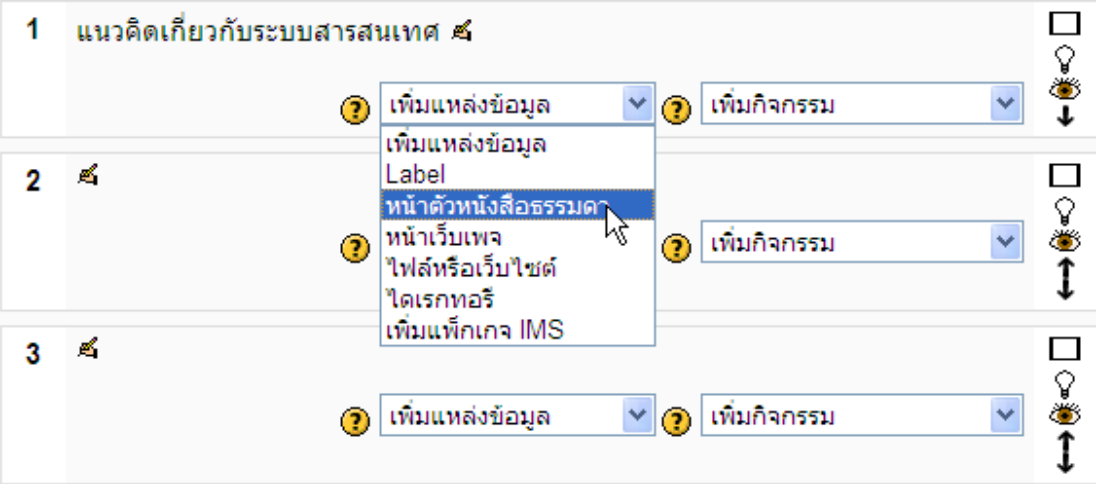


1. การเพิ่มแหล่งข้อมูล

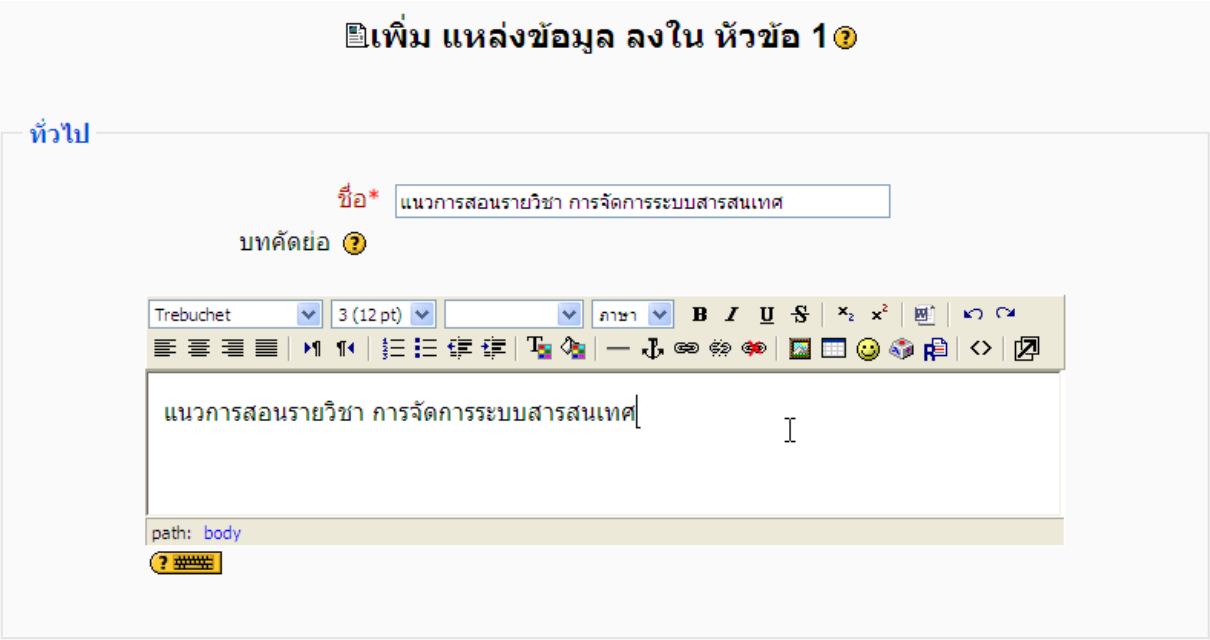
การเพิ่มแหล่งข้อมูลเป็นการเพิ่มเนื้อหาลงไปในรายวิชาของแต่ละหัวข้อที่ต้องการให้นักศึกษาได้เข้ามาศึกษา ซึ่งแหล่งข้อมูลก็จะมีให้เลือกที่จะเพิ่มเข้ามาหลายแบบ คือ แบบตัวหนังสือธรรมดา สร้างหน้าเว็บเพจใหม่ สร้างลิงค์ไปยังไฟล์หรือเว็บไซต์ แสดงเป็นไดเรคทอรี่ และแทรก Label ทำการเพิ่มแหล่งข้อมูลได้โดยคลิกเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูลแล้วเลือกรูปแบบของแหล่งข้อมูลที่ต้องการเพิ่มเข้าไป

1.1 สร้างหน้าตัวหนังสือธรรมดา

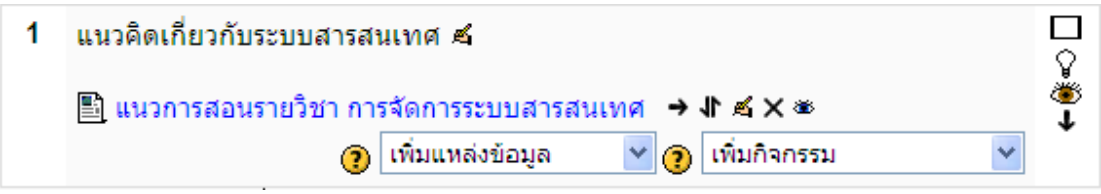
การเพิ่มแหล่งข้อมูลแบบสร้างหน้าตัวหนังสือธรรมดาเป็นการเพิ่มข้อมูลที่เป็นตัวหนังสืออย่างเดียว ตัวหนังสือที่แสดงจะอยู่ในช่องของ Full Text ทำการสร้างหน้าตัวหนังสือธรรมดาโดยการเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูล แล้วเลือกสร้างหน้าตัวหนังสือธรรมดา

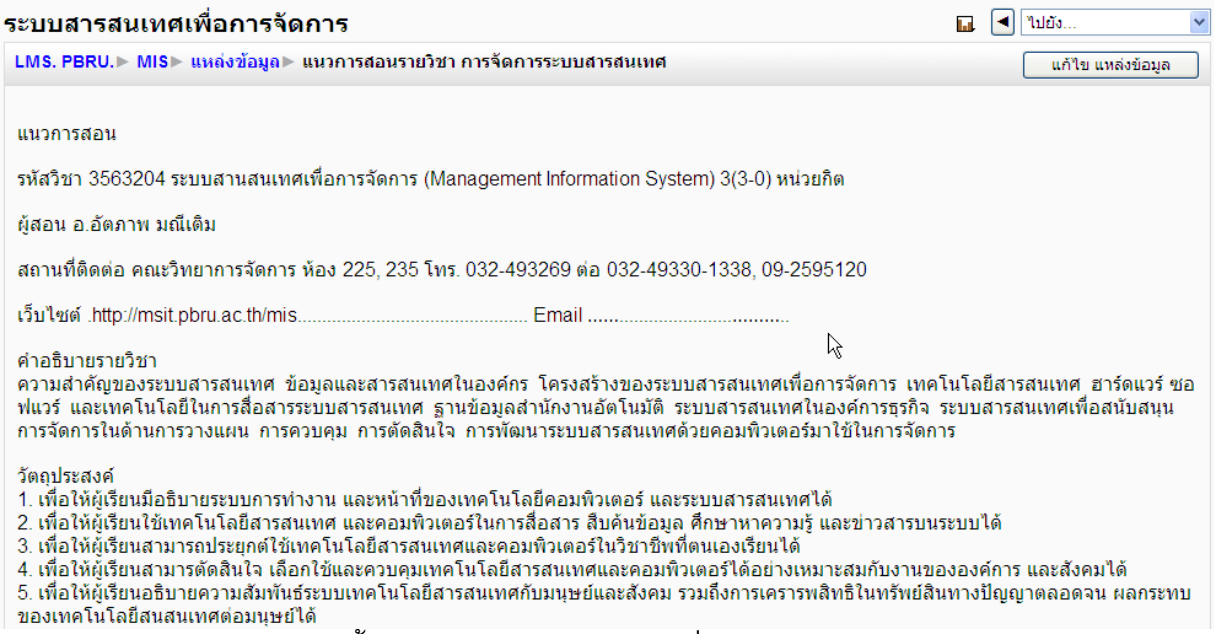


เพิ่มข้อมูลแบบสร้างตัวหนังสือธรรมดา



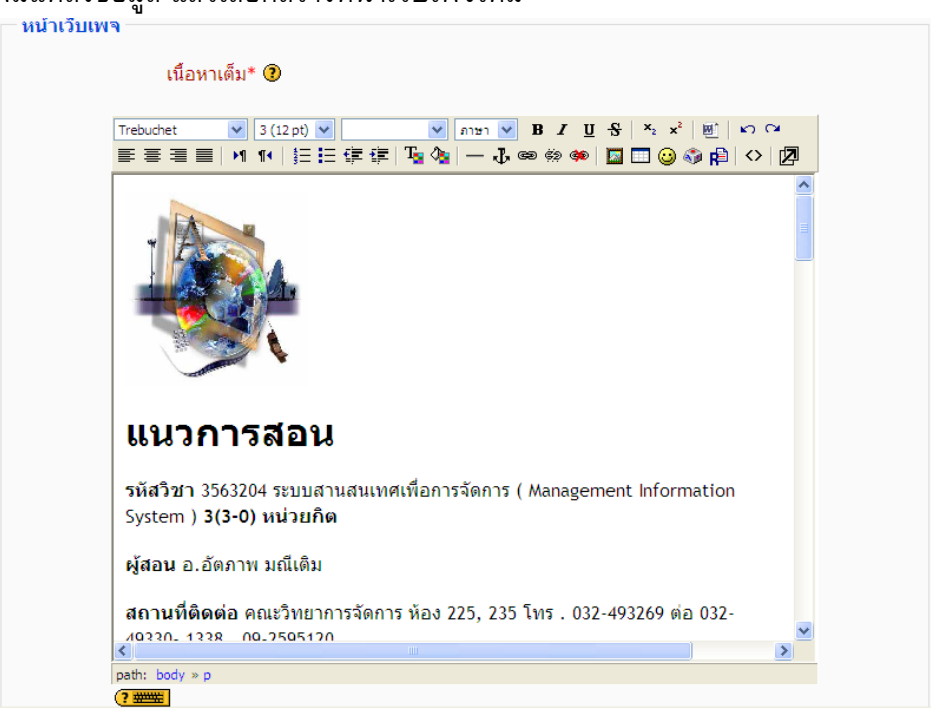
แสดงหัวข้อที่เพิ่มเข้าไปในหน้ารายวิชา



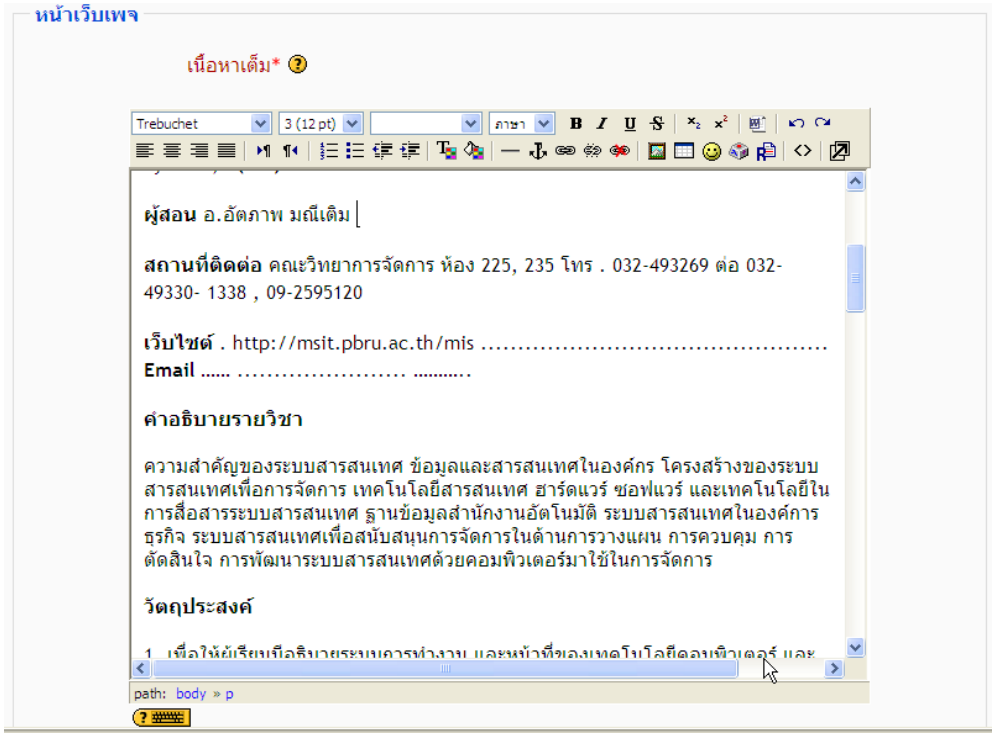


แสดงเนื้อหาแบบตัวหนังสือธรรมดาเมื่อทำการคลิกเข้าไปดู

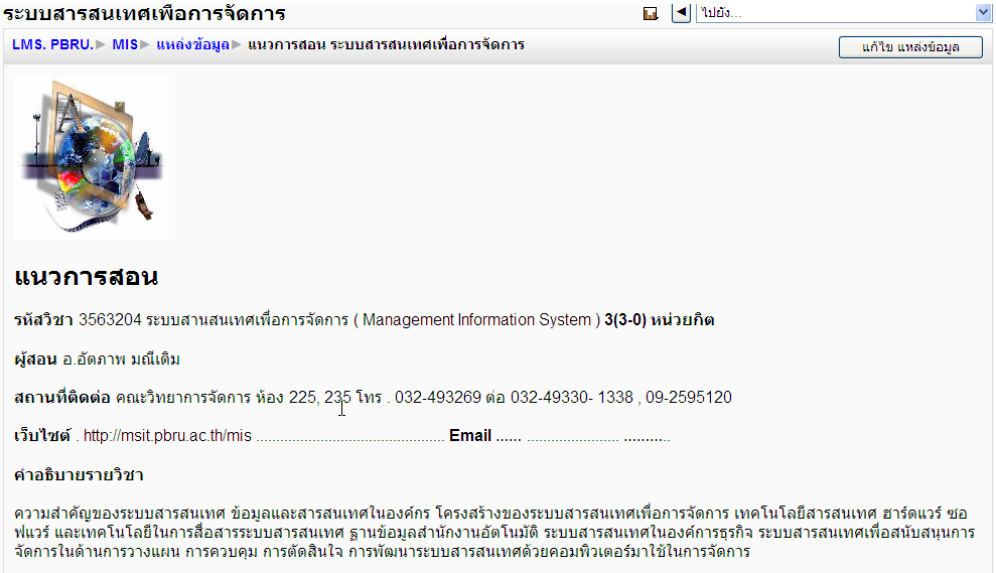
1.2 สร้างหน้าเว็บเพจใหม่การเพิ่มแหล่งข้อมูลแบบสร้างหน้าเว็บเพจใหม่จะคล้ายกับการเพิ่มข้อมูลแบบสร้างตัวหนังสือธรรมดา แต่แบบสร้างหน้าเว็บเพจใหม่จะมี Editor ที่สามารถจัดรูปแบบของเนื้อหาได้ เช่น แทรกรูป ตัวหนา ตัวเอียง และใส่สีของตัวอักษร เป็นต้นทำการสร้างหน้าเว็บเพจใหม่โดยการเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูล แล้วเลือกสร้างหน้าเว็บเพจใหม่



เพิ่มข้อมูลแบบสร้างหน้าเว็บเพจใหม่

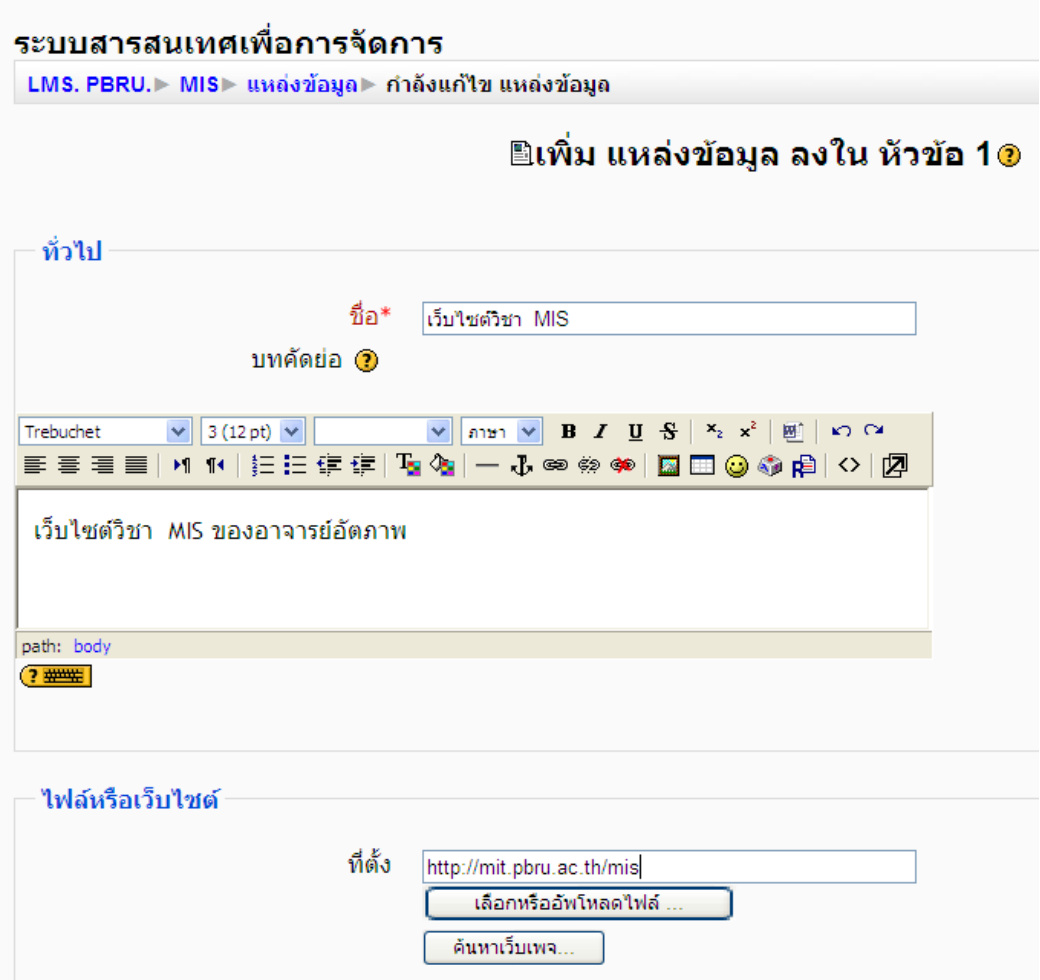


แสดงหัวข้อที่เพิ่มเข้าไปในหน้ารายวิชา

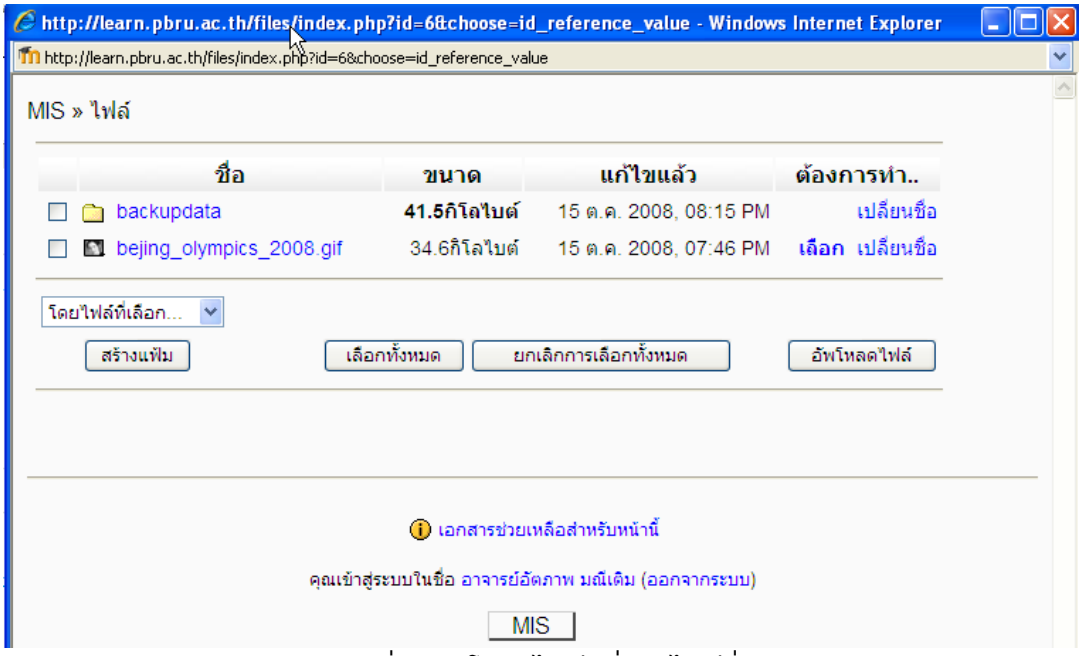


แสดงเนื้อหาแบบสร้างหน้าเว็บเพจใหม่เมื่อทำการคลิกเข้าไปดู

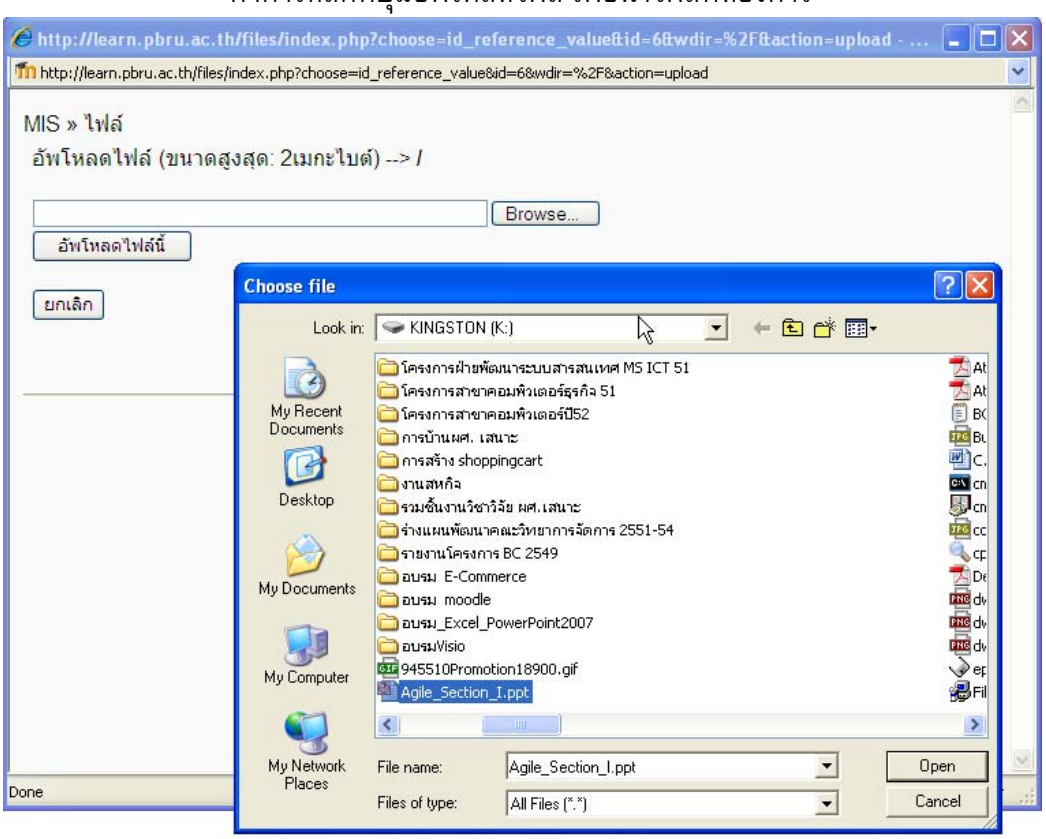
1.3 ลิงก์ไปยังไฟล์หรือเว็บไซต์การเพิ่มแหล่งข้อมูลแบบลิงก์ไปยังไฟล์หรือเว็บไซต์เป็นการสร้างลิ้งก์ไปยังไฟล์เนื้อหาอื่นที่มีอยู่ หรือลิงก์ไปยังเว็บไซต์อื่นก็ได้ โดยการเลือกหรืออัพโหลดไฟล์ที่ต้องการลิงก์ไป ถ้าเป็นการลิงก์ไปยังเว็บไซต์ก็ใส่ชื่อเว็บไซต์ลงไปที่ช่องของที่ตั้งได้เลย ทำการลิงก์ไปยังไฟล์หรือเว็บไซต์โดยการเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูล แล้วเลือกลิงก์ไปยังไฟล์หรือเว็บไซต์จากรูปข้างล่างเป็นการลิงก์ไปยังไฟล์



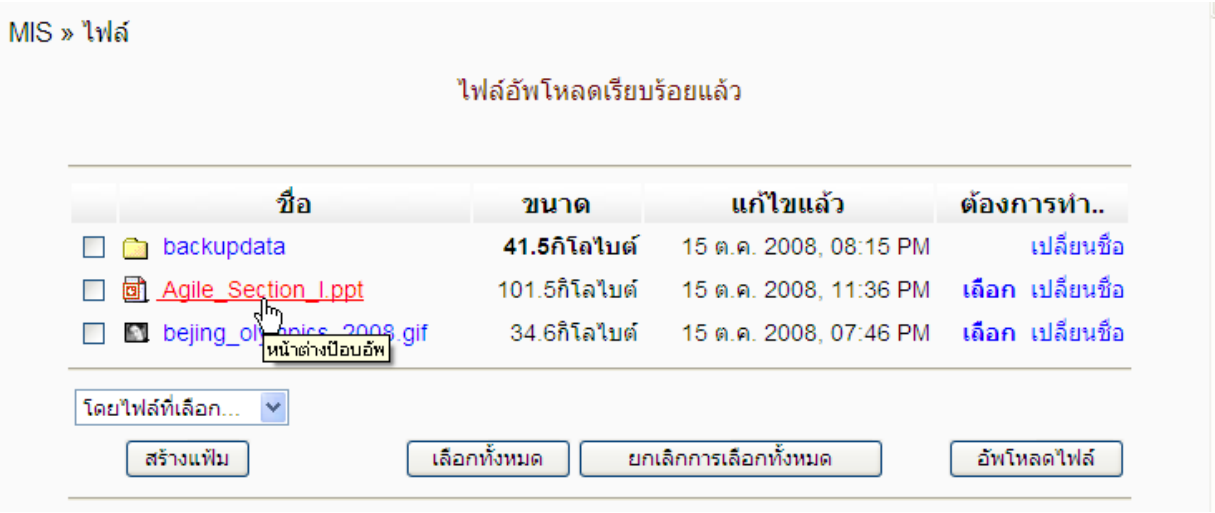
คลิกปุ่มเลือกหรืออัพโหลดไฟล์



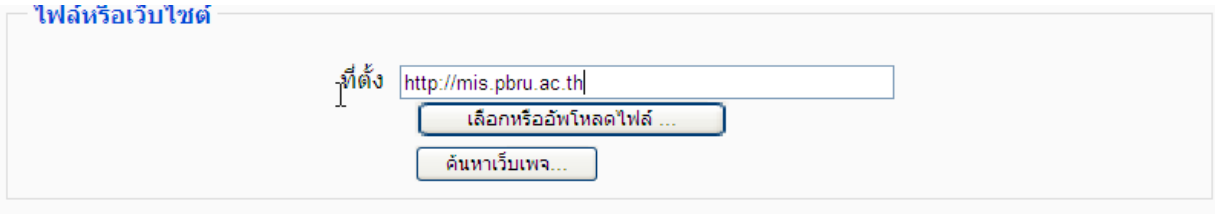
ทำการคลิกที่ปุ่มอัพโหลดไฟล์ เพื่อนำไฟล์ที่ต้องการ

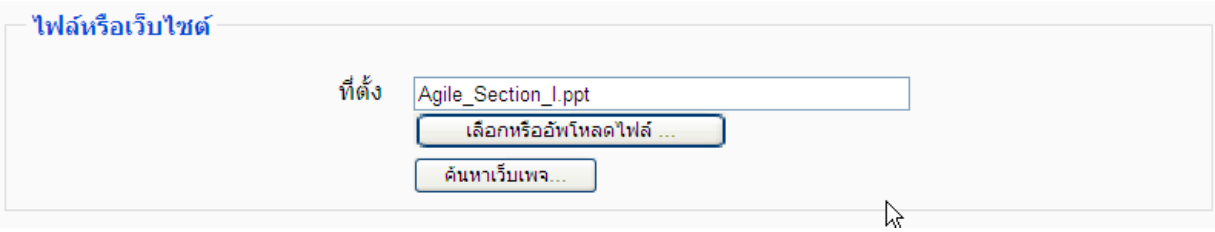


ทำการคลิกที่ปุ่ม Browse เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการ

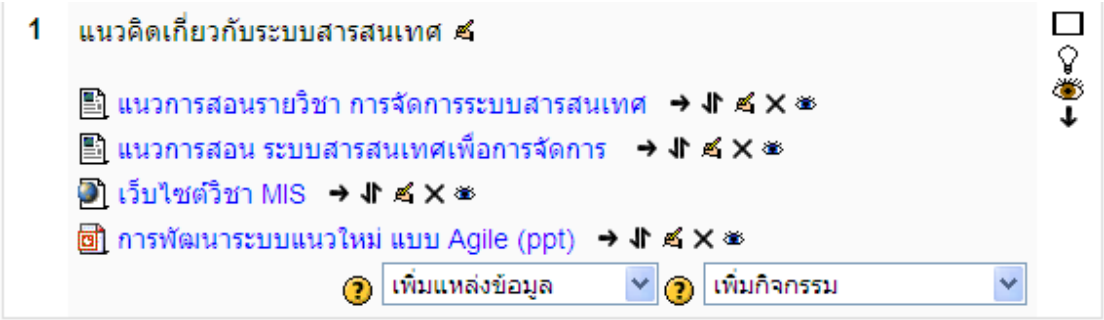


อัพโหลดเข้าไปในรายวิชา ทำคลิกเลือกไฟล์ที่ต้องการ



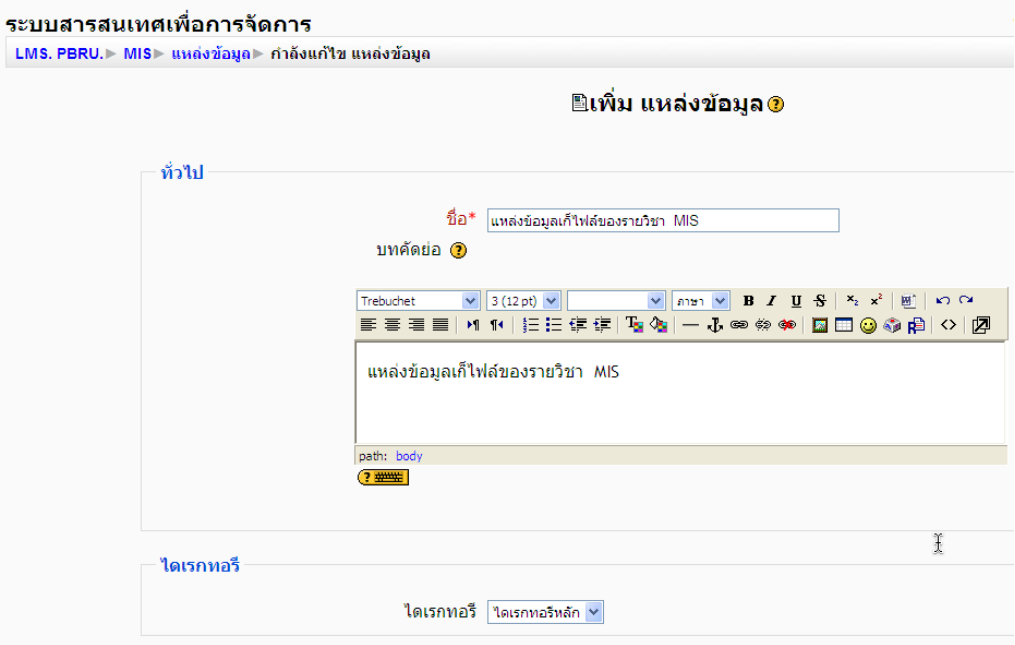


ทำการคลิกปุ่มบันทึกการเปลี่ยนแปลงที่อยู่ด้านล่าง

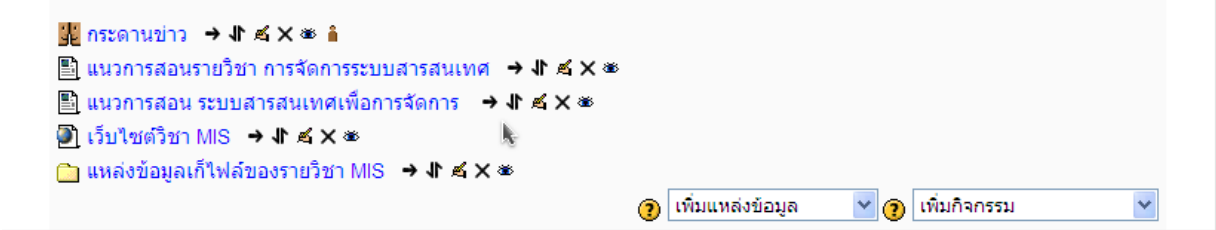


แสดงหัวข้อที่เพิ่มเข้าไปในหน้ารายวิชา และ แสดงเนื้อหาแบบลิงก์ไปยังไฟล์ซึ่งจากรูปเป็นเนื้อหาในรูปแบบ Power point

1.4 แสดงไดเรคทอรี่ การเพิ่มแหล่งข้อมูลแบบแสดงไดเรคทอรี่เป็นการนำไดเรคทอรี่ที่มีอยู่ในรายวิชาออกมาแสดงเพื่อให้นักศึกษาเข้าไปดูหรือดาวน์โหลดไฟล์ต่าง ๆในไดเรคทอรี่นั้น ซึ่งไดเรคทอรี่จะมีไฟล์ต่าง ๆที่ได้จากการอัพโหลดไฟล์เข้าไปเก็บไว้ในรายวิชาทำการแสดงไดเรคทอรี่โดยการเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูล แล้วเลือกแสดงไดเรคทอรี่



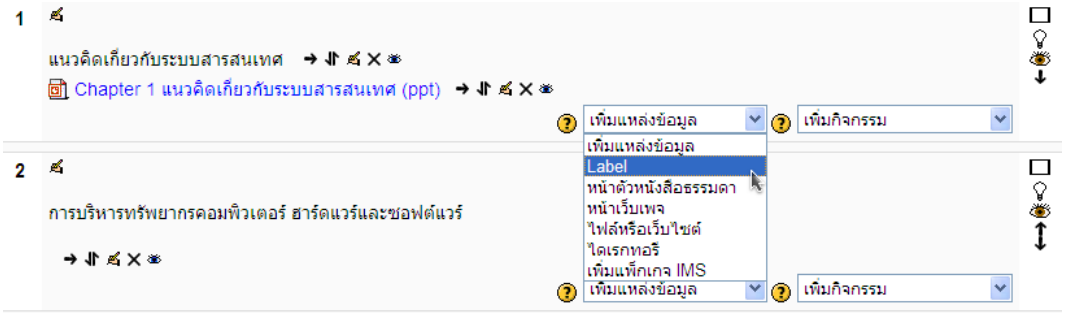
ในหัวข้อแสดงไดเรคทอรี่ให้เลือกไดเรคทอรี่ที่ต้องการแสดงถ้ามีหลายไดเรคทอรี่ ถ้ารายวิชาไม่ได้สร้างไดเรคทอรี่เพิ่มก็จะมีแค่ไดเรคทอรี่หลักเท่านั้น

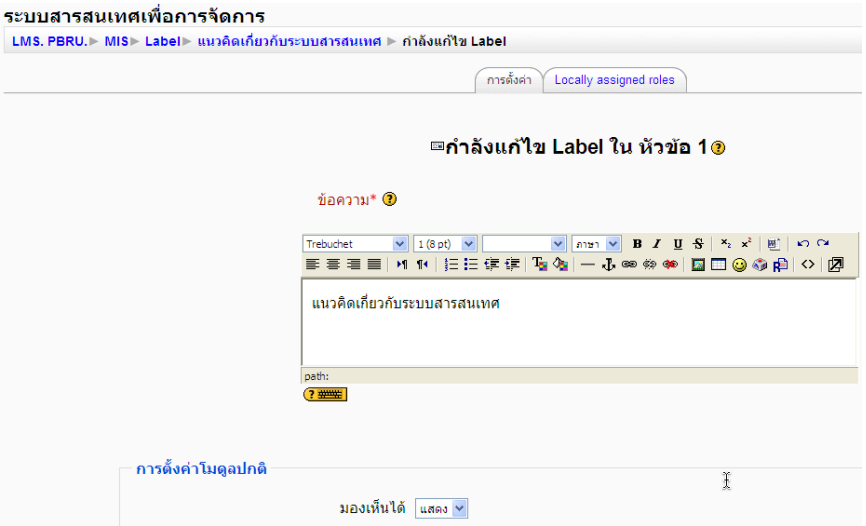


แสดงหัวข้อเนื้อหาที่เพิ่มเข้าไปแบบแสดงไดเรคทอรี่

แสดงไฟล์ทั้งหมดที่อยู่ในไดเรคทอรี่ของรายวิชาจากการอัพโหลดไฟล์เข้าไปในรายวิชา

1.5 แทรก Label การเพิ่มแหล่งข้อมูลแบบแทรก Label เป็นการเพิ่มข้อความเข้าไปในส่วนของหัวข้อ โดยข้อความจะปรากฏที่ช่องของหัวข้อนั้นเลย อาจจะใช้ Label ในการขยายหรือเพิ่มเติมเนื้อหาในแต่ละหัวข้อได้ ทำการแทรก Label โดยการเลือกที่เมนูเพิ่มแหล่งข้อมูล แล้วเลือก แทรก Label

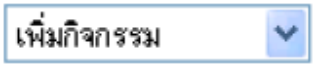




ทำการเพิ่มข้อความ

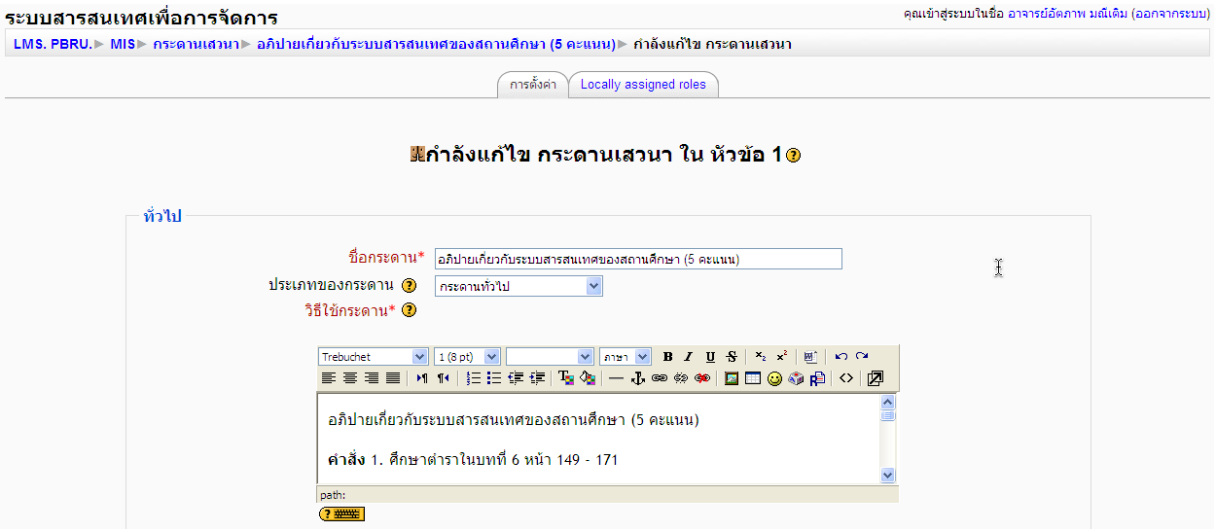
แสดงข้อความที่เพิ่มเข้าไปแบบแทรก Label

2. การเพิ่มกิจกรรม



การเพิ่มกิจกรรมเป็นการเพิ่มกิจกรรมต่างๆในแต่ละหัวข้อ เพื่อให้นักศึกษาเข้ามาร่วมและทำกิจกรรมที่มีขึ้น กิจกรรมมีหลายกิจกรรมให้สามารถเลือกเพิ่มได้ เช่น กระดานสนทนา การบ้าน บทเรียน ห้องสนทนา และแบบทดสอบ ทำการเพิ่มกิจกรรมได้โดยคลิกเลือกที่เมนูเพิ่มกิจกรรม แล้วเลือกรูปแบบของกิจกรรมที่ต้องการเพิ่มเข้าไป

2.1 กระดานเสวนา กระดานเสวนาใช้สำหรับเป็นแหล่งแลกเปลี่ยนความรู้ความคิดเห็นในแต่ละบทเรียนหรือหัวข้อ รายละเอียดการเพิ่มกระดานสนทนามีดังนี้



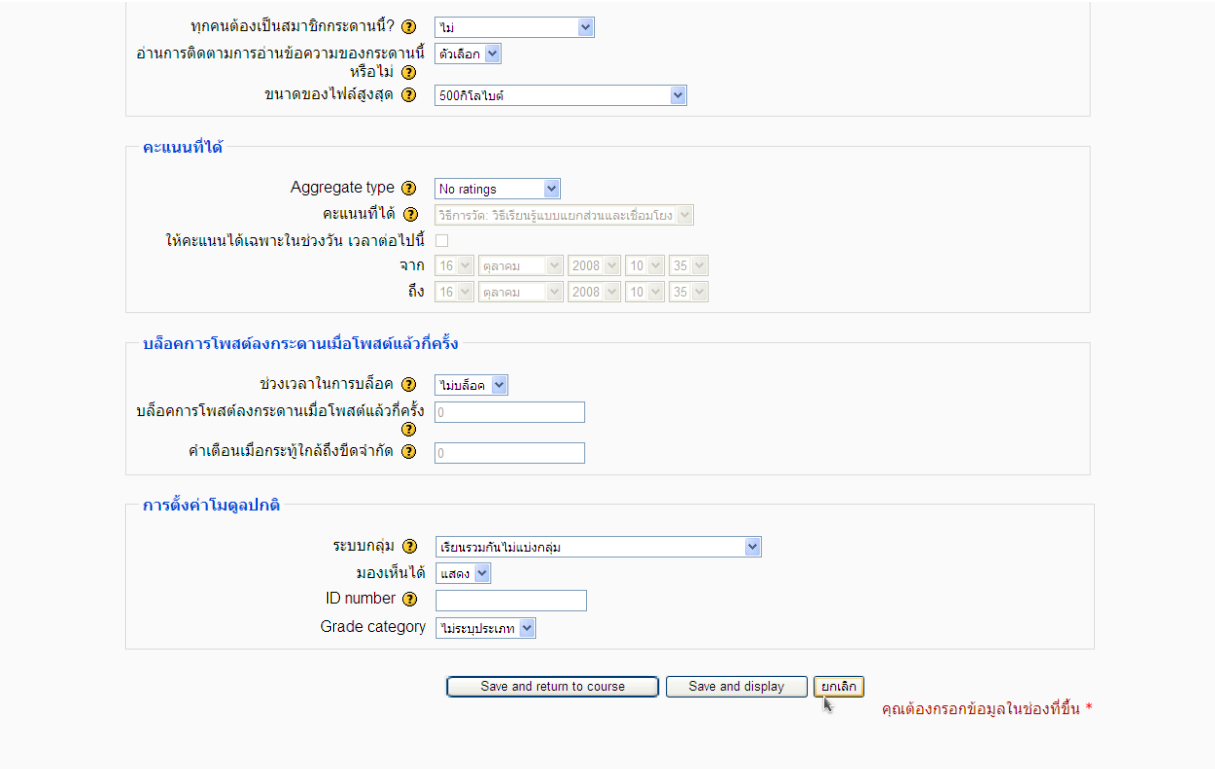
- **ชื่อกระดาน :** กรอกชื่อกระดานเสวนา
- **ประเภทของกระดาน :** มี 3 ลักษณะคือ
  - *กระดานทั่วไป* แต่ละคนสามารถตั้งกระทู้ได้หลายกระทู้

- *กระดานหัวข้อเดียวอย่างง่าย* จะมีหัวข้อเพียงหนึ่งหัวข้อ และให้ ผู้อ่าน เข้ามาแสดงความคิดเห็น
- *หนึ่งคนหนึ่งกระทู้* แต่ละคนสามารถสร้างกระทู้ได้เพียง 1 กระทู้เท่านั้น

O **วิธีใช้กระดาน :** เป็นการชี้แจงเกี่ยวกับกระดานว่ามีจุดประสงค์อย่างไรและวิธีการใช้กระดานให้นักศึกษาทราบ

O **อนุญาตให้สมาชิกโพสต์ในกระดานนี้หรือไม่ :** เป็นการกำหนดสิทธิ์ในการตั้งกระทู้และตอบกระทู้ให้กับสมาชิก กำหนดได้ 3 แบบ คือ

- *ตั้งกระทู้ได้ ตอบได้* นักศึกษาสามารถตั้งกระทู้ได้และตอบกระทู้ได้
- *ตั้งกระทู้ไม่ได้ ตอบได้* นักศึกษาเข้ามาแสดงความคิดเห็นในกระทู้ที่สร้างขึ้นได้ แต่ไม่สามารถตั้งกระทู้เพิ่มเติมได้
- *ตั้งกระตู้ไม่ได้ ตอบไม่ได้* นักศึกษาตั้งกระทู้ไม่ได้และตอบกระทู้ไม่ได้ แต่สามารถเข้ามาอ่านกระทู้ได้



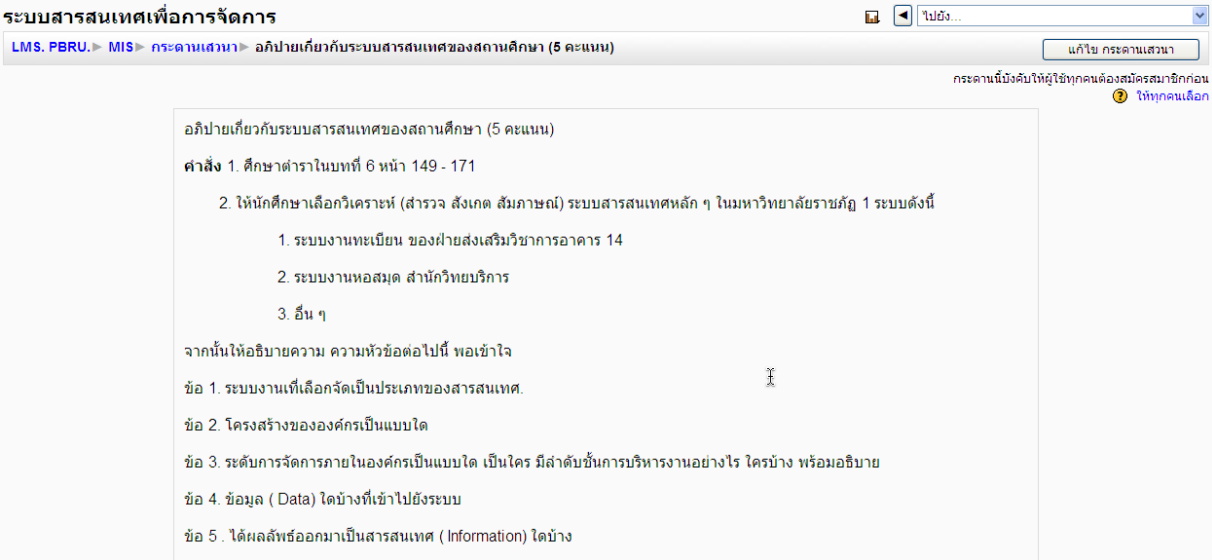
O **ทุกคนต้องเป็นสมาชิก กระดานนี้เท่านั้น:** กำหนดคุณสมบัติของกระดานให้เข้าได้เฉพาะสมาชิกหรือ ไม่

O **ขนาดของไฟล์สูงสุด :** กำหนดขนาดของไฟล์สูงสุดที่สามารถอัพโหลดไฟล์เข้ามาได้

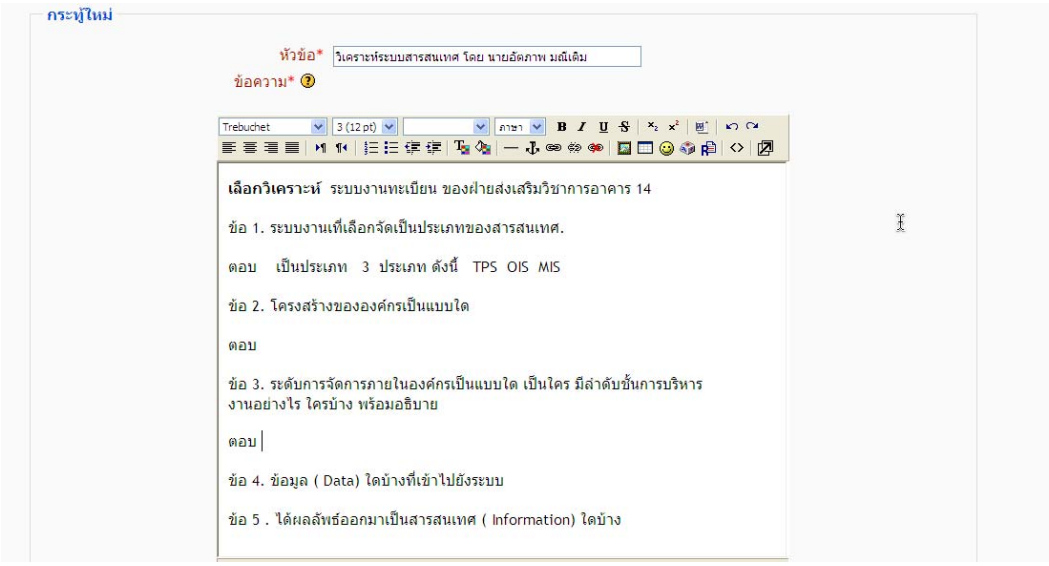
O **ต้องการให้ผู้อ่านให้คะแนนโพสต์นี้หรือไม่ :** กำหนดการให้คะแนนสำหรับการโพสต์ กำหนดได้ว่าอาจารย์เท่านั้นที่สามารถให้คะแนนได้หรือทุกคนสามารถให้คะแนนโพสได้ กำหนดมุมมองการดู

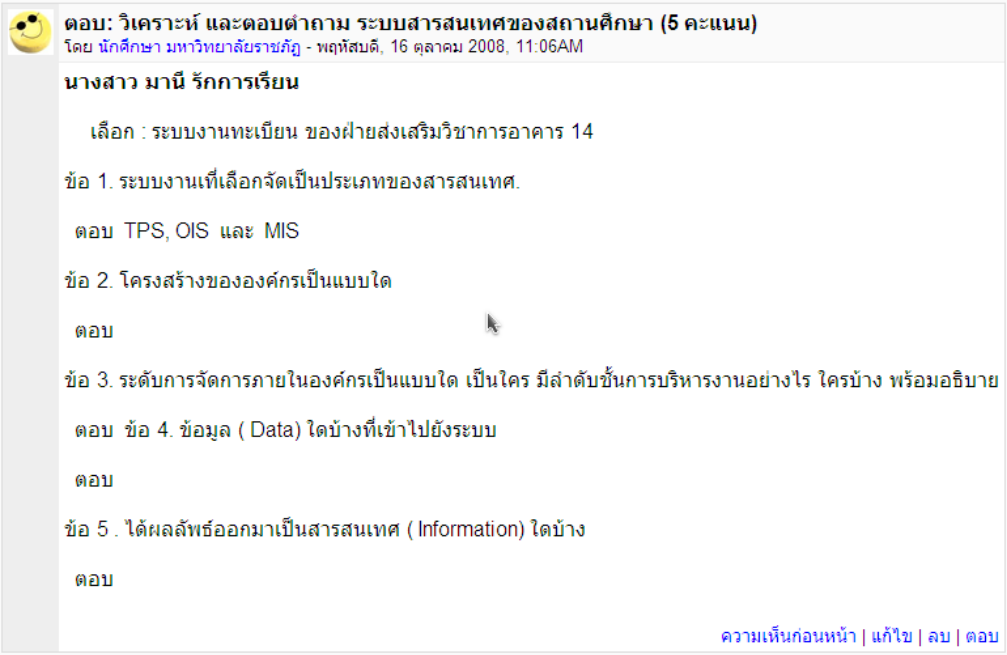
คะแนนว่าแต่ละคนเห็นเฉพาะคะแนนของตัวเองหรือให้เห็นคะแนนของทุกคน กำหนดวิธีการวัดคะแนน และช่วงวันเวลาที่เข้าไปให้คะแนนได้

นักศึกษาสามารถเข้ากระดานเสวนาที่ผู้สอนตั้งขึ้น เพื่อที่จะเข้าไปสร้างกระทู้หรือตอบกระทู้ที่มีอยู่ได้ตามสิทธิ์ที่อาจารย์กำหนดให้ว่า นักศึกษามีสิทธิ์ทำอะไรกับกระดานเสวนานี้ได้บ้าง ถ้าผู้สอนต้องการให้คะแนนจากการโพสต์ เมื่อนักศึกษาทำการโพสต์แล้ว อาจารย์ก็เข้าไปทำการให้คะแนนได้ และนักศึกษาก็จะสามารถเห็นคะแนนของตัวเองได้จากการเข้าไปดูในกระทู้ที่ตัวเองได้ตอบไปแล้ว



แสดงหัวข้อในการเสวนาของรายวิชา



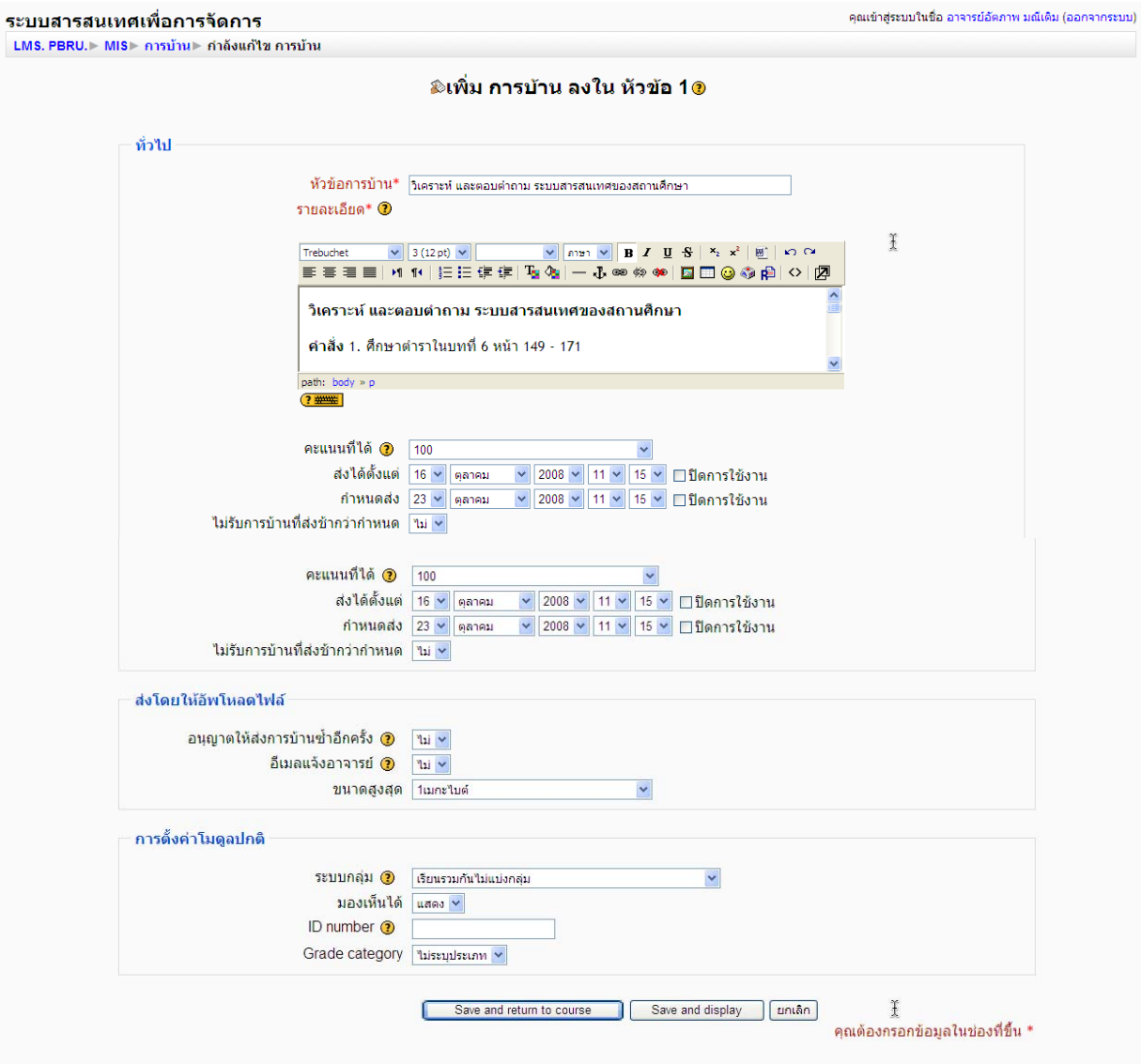


แสดงการตอบกระดานเสวนา

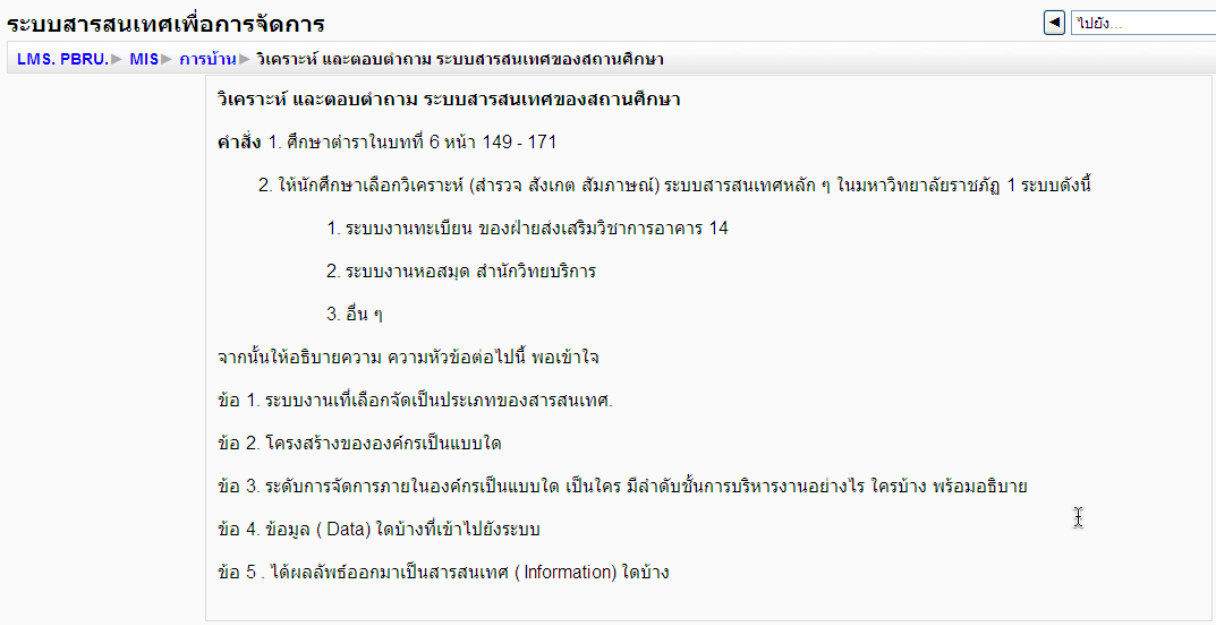
2.2 การบ้าน

การบ้านใช้สำหรับสั่งงานให้นักศึกษาเข้ามาทำงานส่งโดยสามารถส่งงานผ่านเว็บได้เลย กำหนดรายละเอียดดังนี้

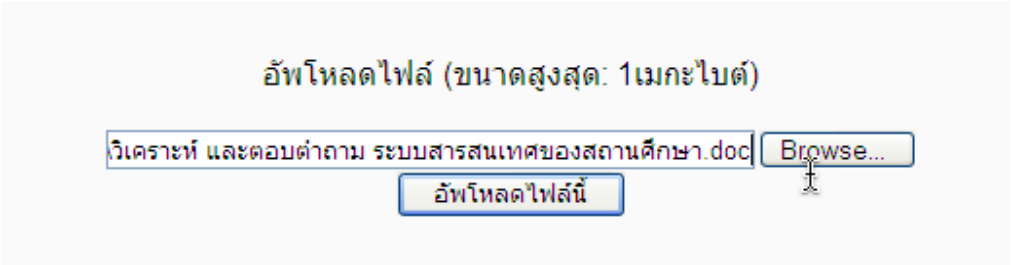
- **หัวข้อการบ้าน** : กำหนดชื่อหัวข้อการบ้าน
- **รายละเอียด** : กำหนดรายละเอียดการสั่งงานหรือมอบหมายการบ้านให้เข้ามาทำ
- **ประเภท** : กำหนดให้นักศึกษาส่งงานได้ 2 แบบ คือ
  - *ส่งงานนอกเว็บ* ให้นักศึกษาส่งการบ้านถึงมืออาจารย์โดยตรง
  - *ส่งโดยให้อัพโหลดไฟล์* ให้นักศึกษาอัพโหลดไฟล์การบ้านผ่านเว็บ
- **อนุญาตให้ส่งการบ้านซ้ำอีกครั้ง** : กำหนดให้นักศึกษาส่งงานได้ครั้งเดียวหรือส่งงานซ้ำอีกได้
- **คะแนนที่ได้** : กำหนดคะแนนเต็มสำหรับการบ้าน
- **ขนาดสูงสุด** : ขนาดของไฟล์สูงสุดที่อนุญาตให้อัพโหลดได้
- **กำหนดส่ง** : กำหนดวันสิ้นสุดของการส่งการบ้าน



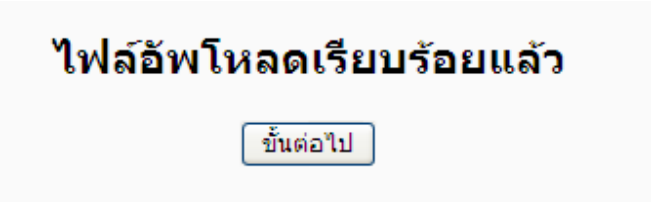
นักศึกษาสามารถเข้าไปทำการบ้านได้โดยเข้าไปอ่านรายละเอียดของการบ้านที่ผู้สอนสั่งงานมา ถ้าเป็นการบ้านที่ให้ส่งนอกเว็บนักศึกษาก็ดูกำหนดวันส่งและก็ส่งการบ้านกับตัวผู้สอนเอง แล้วผู้สอนก็สามารถให้คะแนนผ่านเว็บได้เลย



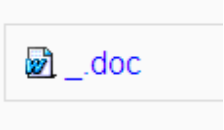
ถ้าเป็นการบ้านที่ส่งโดยให้อัพโหลดไฟล์ นักศึกษาก็สามารถอัพโหลดไฟล์เพื่อส่งงานให้ผู้สอนผ่านเว็บได้เลย



แสดงไฟล์การบ้านที่ส่งไปยังผู้สอน



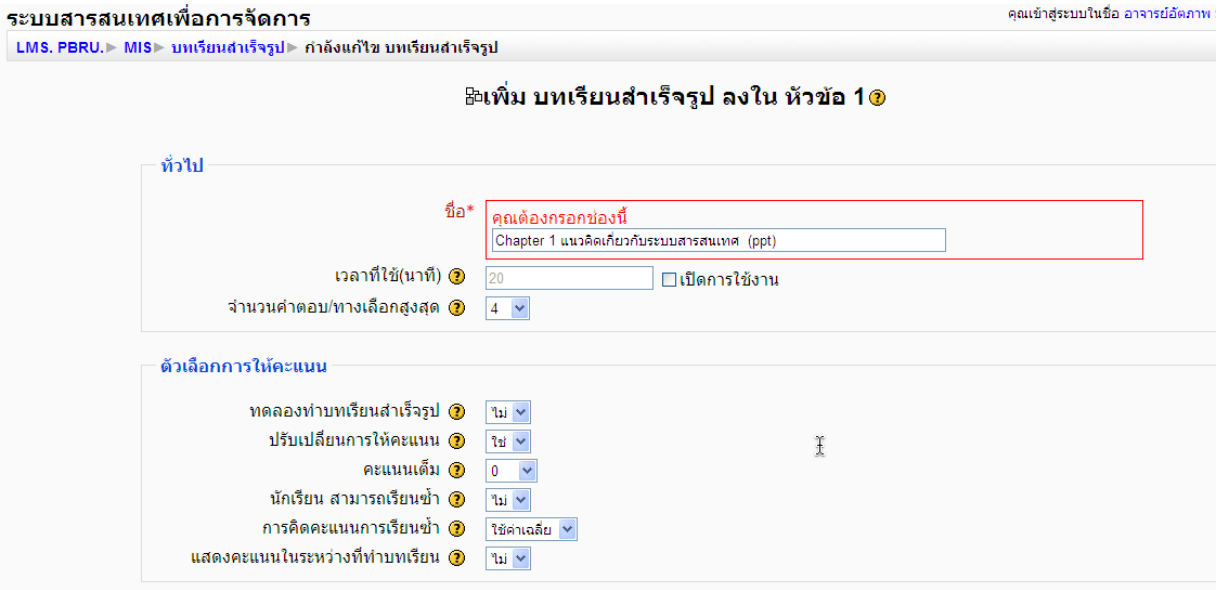
ผู้สอนสามารถตรวจการบ้านของนักศึกษาแต่ละคนได้และให้คะแนนพร้อมความเห็นเพิ่มเติมกับการบ้านนั้น การบ้านที่นักศึกษาส่งมายังเลือกให้แสดงตามลำดับของ ชื่อ นามสกุล แก้ไขครั้งสุดท้าย และคะแนนที่ได้



ขอแนะนำสำหรับนักเรียน ควรพิมพ์ชื่อ-รหัส ในไฟล์การบ้านที่จะส่อง และบันทึกไฟล์ให้เป็นภาษาอังกฤษ

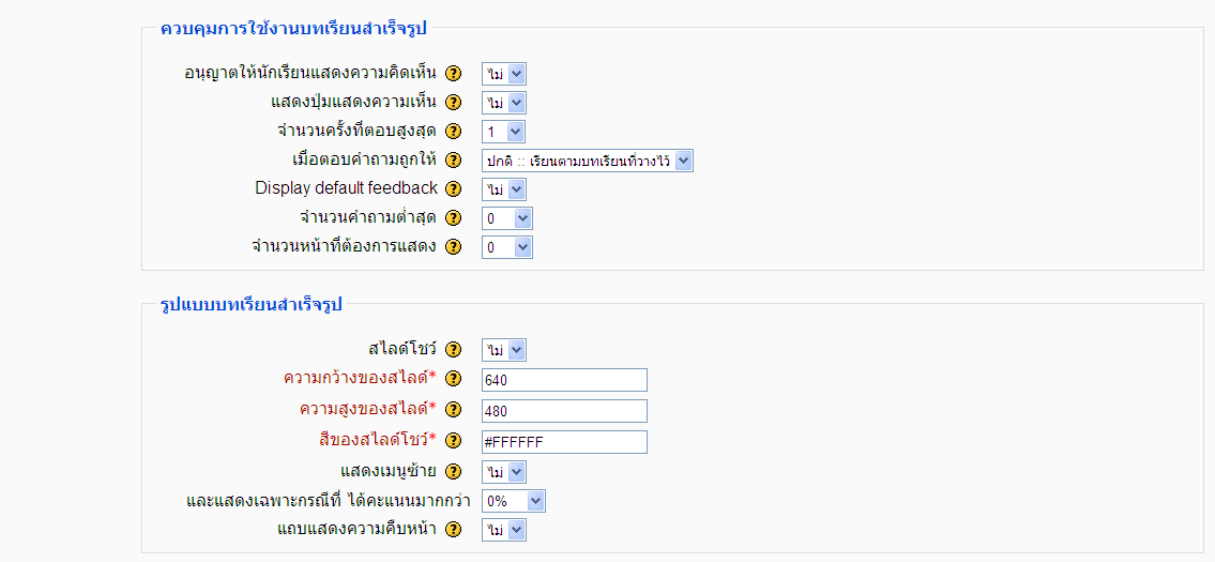
2.3 บทเรียน

การเพิ่มบทเรียนเป็นการนำเนื้อหาบทเรียนเรื่องใดเรื่องหนึ่งมาให้นักศึกษาเข้าศึกษาบทเรียน การเข้าศึกษาบทเรียนจะศึกษาเป็นขั้นตอน คือนักศึกษาเข้าไปศึกษาเนื้อหาบทเรียนในแต่ละหน้าแล้ว จากนั้นก็จะมีคำถามในหน้านั้นถาม นักศึกษาจำเป็นต้องตอบเพื่อจะได้ไปศึกษาหน้าต่อไป เมื่อตอบแล้วก็จะไปยังหน้าบทเรียนที่ผู้สอนกำหนดให้ว่าถ้าตอบถูกไปหน้าไหน หรือตอบผิดจะให้ไปหน้าไหน ไม่จำเป็นต้องเรียงเป็นลำดับก็ได้ อยู่ที่ผู้สอนจะกำหนด การตั้งค่าบทเรียนทำได้ดังนี้

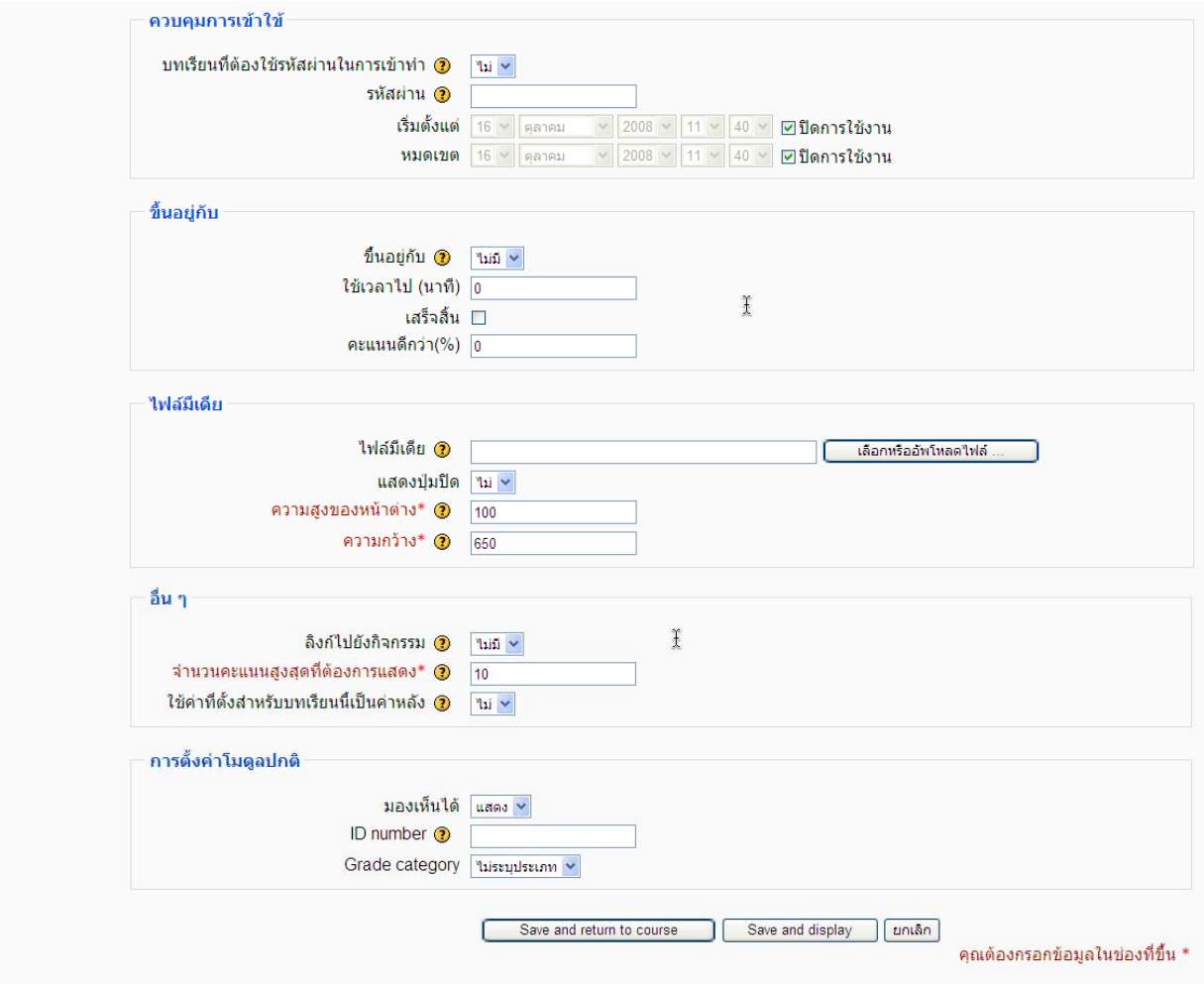


- **ชื่อ** : กรอกชื่อบทเรียนที่ต้องการเพิ่ม
- **คะแนนเต็ม** : เป็นคะแนนเต็มที่ให้จากการศึกษาบทเรียนทั้งหมด แต่ละหน้าของบทเรียนจะคิดคะแนนให้เมื่อเข้าไปศึกษาบทเรียนแล้วตอบคำถาม
- **จำนวน คำตอบ/ทางเลือก สูงสุด** : เป็นจำนวนของตัวเลือกคำตอบ นั่นคือจำนวนทางเลือกที่จะให้ไปหน้าไหนบ้างเมื่อตอบคำถามแล้ว ถ้าเป็นคำถามแบบถูก/ผิด ควรเลือกค่าเป็น 2
- **จำนวนครั้งที่ตอบสูงสุด** : เป็นจำนวนครั้งที่ให้นักศึกษาเข้ามาตอบคำถามในแต่ละหน้าของคำถามในบทเรียน ใช้ได้กับกรณีของคำถามแบบปรนัย ถ้าเป็นคำถามแบบอัตนัยหรือเติมคำระบบจะผ่านไปหน้าต่อไปของบทเรียนเลย ทุกคำถามของบทเรียนจะมีค่าที่ตั้งไว้เป็นค่าเดียวกันหมด
- **เมื่อตอบคำถามถูกให้** : เมื่อนักศึกษาตอบคำถามถูกแล้วให้ไปหน้าคำถามต่อไป ซึ่งการกำหนดให้ไปหน้าคำถามต่อไปเลือกแสดงได้ 3 แบบ คือ *ปกติ : เรียนตามบทเรียนที่วางไว้* ให้นักศึกษาเข้าไปศึกษาเนื้อหาตามบทเรียนที่ผู้สอนวางไว้ ว่าตอบถูกให้ไปหน้าไหน หรือตอบผิดให้ไปหน้าไหน *แสดง*

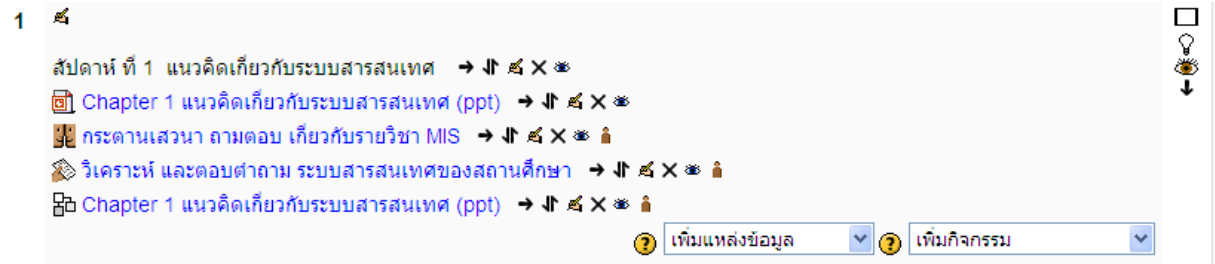
หน้าที่ยังไม่ได้เข้าไปศึกษา ระบบจะแสดงหน้าที่นักศึกษายังไม่เคยเข้าไปศึกษาเลย ถึงแม้ว่านักศึกษาจะตอบคำถามผิด*แสดงหน้าที่ยังไม่ได้ตอบ* นักศึกษาสามารถที่จะเข้าไปศึกษาหน้าที่ยังไม่เคยเข้าไปตอบเลย



- **จำนวนคำถามต่ำสุด** : เป็นการกำหนดค่าจำนวนคำถามต่ำสุดที่ให้นักศึกษาเข้าไปทำ สมมุติบทเรียนมีทั้งหมด 5 หน้า นักศึกษาเข้าไปตอบคำถามถูกหมด ถ้าหากไม่มีการตั้งค่าจำนวนคำถามต่ำสุดไว้ นักศึกษาก็จะได้คะแนน 5/5 หรือ 100% แต่ถ้าตั้งค่าจำนวนคำถามต่ำสุดไว้ 20 คะแนนที่ได้จะได้ 5/20 หรือ 25%
- **จำนวนหน้าที่ต้องการแสดง** : เป็นการตั้งค่าจำนวนหน้าทั้งหมดในบทเรียนที่ต้องการให้แสดงในกรณีของการสร้างบทเรียนที่ไม่เรียงลำดับเนื้อหาก่อนหลัง
- **สมาชิก สามารถเรียนซ้ำ** : เป็นการกำหนดให้นักศึกษาสามารถเรียนซ้ำได้หรือไม่ ถ้ากรณีที่ต้องการเก็บคะแนนก็ไม่ควรให้เรียนซ้ำ
- **การคิดคะแนนการเรียนซ้ำ** : กำหนดการคิดคะแนนจากค่าเฉลี่ยหรือใช้ค่าสูงสุด
- **เริ่มตั้งแต่** : กำหนดวัน เวลาในการเข้าศึกษาบทเรียน
- **หมดเขต** : กำหนดวัน เวลาสิ้นสุดในการเข้าศึกษาบทเรียน



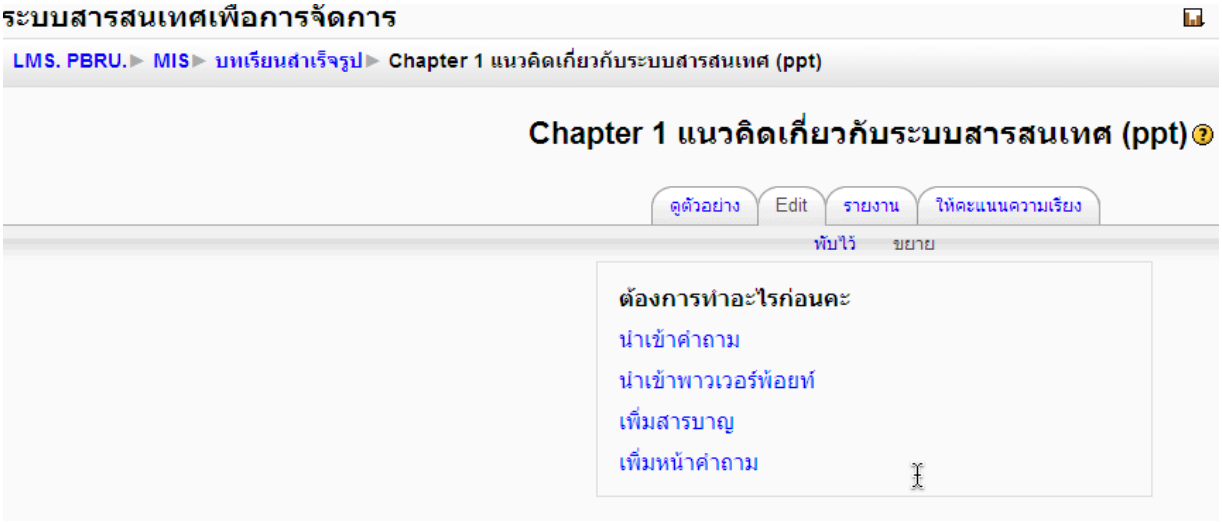
เมื่อกำหนดค่าของบทเรียนแล้ว ทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลง แล้วจะกลับมาหน้ารายวิชา



จะเห็นหัวข้อบทเรียนที่เราเพิ่มเข้ามา ทำการคลิกเข้าไปเพื่อที่จะสร้างบทเรียนได้เลย เมื่อเข้าไปในบทเรียนแล้วก็จะเห็นว่ามีแบบฟอร์มให้ผู้สอนสร้างบทเรียนที่มีตัวเลือกให้ตอบอยู่ด้วย ซึ่งในบทเรียนหนึ่งก็จะสามารถสร้างจำนวนหน้าบทเรียนได้ตามความต้องการของผู้สอน การเพิ่มหน้าบทเรียนสามารถกำหนดรายละเอียดได้ดังนี้

- **หัวข้อ** : ชื่อหัวข้อเรื่องของเนื้อหาสำหรับหน้านี้

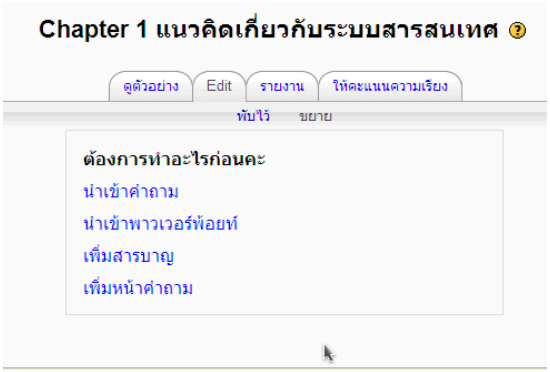
- **เนื้อหา** : เป็นส่วนที่ผู้สอนต้องนำเนื้อหาบทเรียนเข้ามาให้นักศึกษาอ่านแล้ว ทำการตั้งคำถามสำหรับเรื่องนี้ไว้ตอนท้ายของเนื้อหาด้วย
- **ประเภทของคำถาม** : ผู้สอนสามารถเลือกรูปแบบคำถามได้ 5 แบบ คือ แบบปรนัย ถูก/ผิด อัตนัย โจทย์ตัวเลข และจับคู่
- **เช็คที่นี่สำหรับคำถามหลายคำตอบ/ ต้องการให้ระบบแยกตัวพิมพ์ใหญ่เล็กเป็นคนละตัว** : เลือกที่นี่ในกรณีที่คำตอบต้องการให้ตัวพิมพ์เล็ก/ใหญ่มีความหมายต่างกันหรือคนละตัว
- **ตัวเลือกที่** : เป็นตัวเลือกให้เขียนคำตอบ แบบฟอร์มตัวเลือกจะมีจำนวนเท่ากับค่าที่ผู้สอนได้ตั้งไว้ในการเพิ่มบทเรียน
- **เมื่อตอบข้อนี้ให้แสดงข้อความว่า..** : เมื่อนักศึกษาทำการเลือกตอบคำถามแล้วข้อความนี้ก็จะไปแสดงให้เห็นก่อนที่จะไปหน้าต่อไป



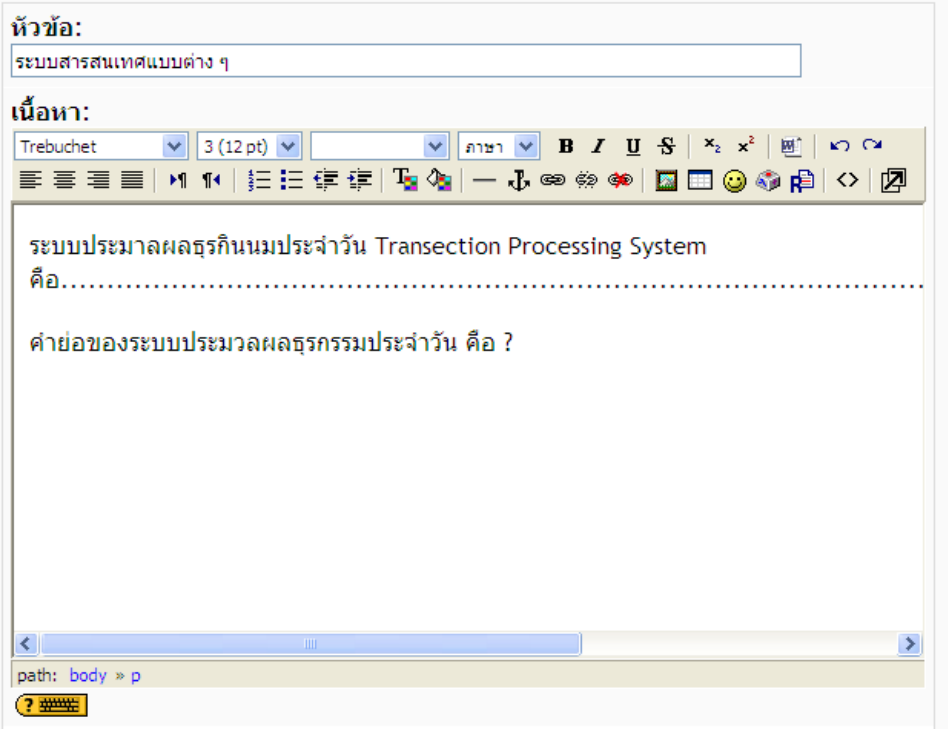
2.3.1 ประเภทของคำถามแบบปรนัย

เป็นการสร้างหน้าบทเรียนที่มีการถามคำถามให้ตอบแบบปรนัย ก่อนที่จะไปบทเรียนหน้าอื่นต่อไป ในที่นี้เป็นตัวอย่างการสร้างบทเรียนแบบปรนัย 4 ตัวเลือก โดยสร้างเนื้อหาพร้อมคำถาม 3 หน้า ให้แต่ละหน้าชื่อ เรื่องที่ 1 เรื่องที่ 2 และเรื่องที่ 3 ในการกำหนดเงื่อนไขการเข้าศึกษานั้น จะกำหนดว่าให้เข้าศึกษาในเรื่องที่ 1 ก่อน แล้วตอบคำถาม ถ้าตอบถูกก็จะให้ไปศึกษา ในเรื่องที่ 2 และตอบคำถามในเรื่องที่ 2 ถูกต้อง ก็จะให้ไปศึกษาในเรื่องที่ 3 เมื่อตอบคำถามในเรื่องที่ 3 ถูกต้อง ก็จะให้ไปหน้าจบบทเรียนเลย ทั้งนี้ถ้าในแต่ละหน้านักศึกษาตอบผิดก็จะให้อยู่ที่เนื้อหาหน้าเดิม

สร้างหน้าบทเรียน หน้าที่ 1 ให้ชื่อหัวข้อ เรื่องที่ 1



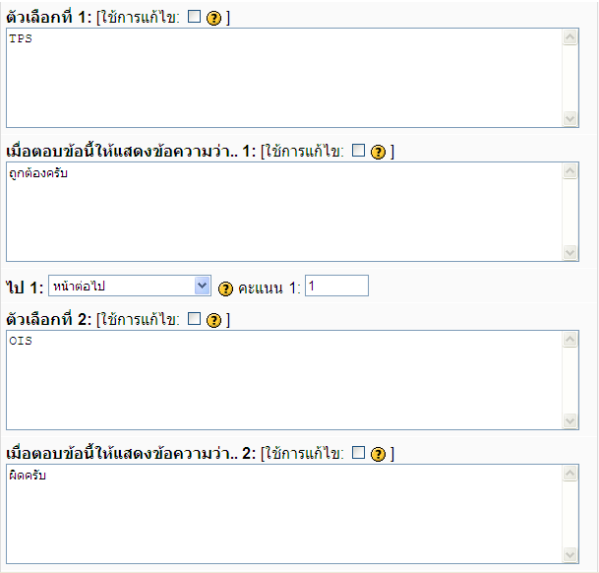
เมื่อทำการบันทึกแล้วให้เพิ่มคำถามประจำบทเรียน ในบทเรียนที่ชื่อว่า บทเรียนหัวข้อที่1 จะมีหน้าบทเรียน 1 หน้า ชื่อเรื่องที่ 1



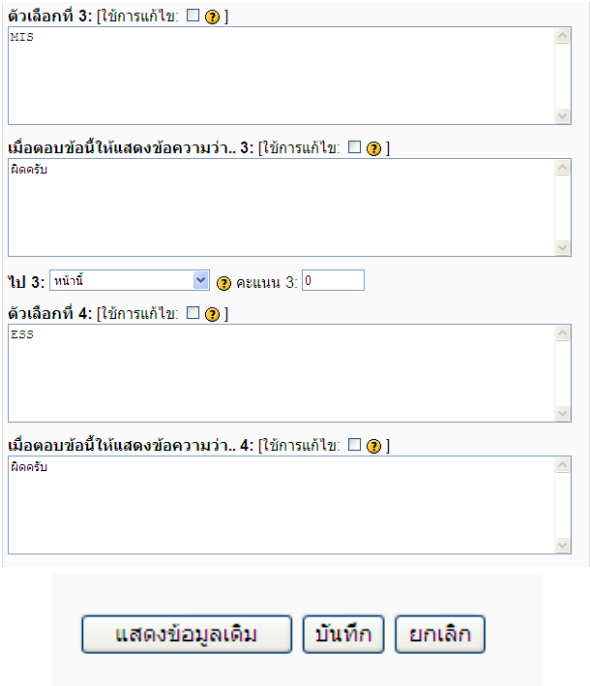
ผู้สอนสามารถสร้างเนื้อหาเรื่องอื่นต่อไปอีกได้โดยการคลิกที่เมนู เพิ่มหน้าคำถาม ตรงนี้ ซึ่งอยู่ด้านขวาบนและล่างของหน้าคำถามที่สร้างขึ้น แล้วทำการสร้างหน้าบทเรียนเพิ่มขึ้นอีก 2 หน้าใช้ชื่อหัวข้อ เรื่องที่ 2 และเรียนที่ 3

การกำหนดเงื่อนไขในบทเรียนนั้น ในแต่ละหน้าของหน้าที่สร้างขึ้นนั้น ส่วนของตัวเลือกจะมีเมนู **ไปยัง** ซึ่งมีไว้สำหรับให้กำหนดเงื่อนไขว่า ถ้าเลือกตัวเลือกนี้จะให้ไปศึกษาหน้าไหน การเข้าไปกำหนดเงื่อนไขแต่ละ

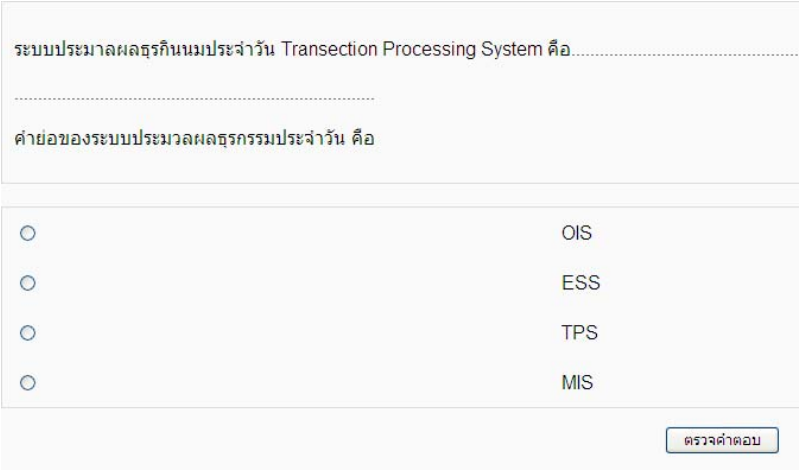
หน้าคำถามสามารถแก้ไขได้ในภายหลังได้ ในที่นี้จะกำหนดเงื่อนไขโดยให้ศึกษาจากเรื่องที่ 1 ไปเรื่องที่ 2 และเรื่องที่ 3



การแสดงบทเรียนนั้น หน้าบทเรียนที่สร้างขึ้นหลังสุดจะแสดงให้เห็นเป็นหน้าแรกเมื่อนักศึกษาเข้าศึกษาบทเรียน ดังนั้นควรเรียงลำดับเนื้อว่าต้องการให้หน้าไหนแสดงก่อน โดยคลิกเข้าไปในบทเรียนเพื่อไปเรียงหน้าเนื้อหาใหม่ได้ ต่อไปเป็นการแสดงการเข้าศึกษาบทเรียนสำหรับนักศึกษา เมื่อคลิกเข้าสู่บทเรียนแล้วจะเห็นเนื้อหาบทเรียนหน้าแรกดังรูปข้างล่าง



แสดงรายการของเนื้อหา และคำถามปรนัย



แสดงศึกษาเนื้อหาเรื่องที่ 1 แล้วทำการตอบคำถาม

กรณีตอบคำถามผิด

คำตอบของคุณ :

ESS

ผิดครับ

เมื่อคลิกต่อไปก็ยังกลับมาอยู่ที่เนื้อหาเรื่องที่ 1 เหมือนเดิม ลองตอบคำถามใหม่อีกครั้งโดยตอบข้อที่ถูกต้อง ระบบก็จะแสดงเนื้อหาหน้าใหม่ซึ่งเป็นเรื่องที่ 2 ให้ศึกษาต่อไป

คำตอบของคุณ :

TPS

ถูกต้องครับ

เมื่อคลิกต่อไปจะเห็นว่ามาถึงเนื้อหาหน้าต่อไป ซึ่งเป็นเรื่องที่ 2 นักศึกษาก็สามารถเข้าศึกษาบทเรียนต่อไป จนจบบทเรียนแล้วจะแสดงคะแนนที่ได้จากการศึกษาบทเรียนนั้น

ผู้สอนสามารถเข้าไปดูคะแนนของนักศึกษาที่เข้าไปศึกษาบทเรียนได้ที่เมนู คะแนนทั้งหมด... ในส่วนของการจัดการระบบ

Grader report | My report preferences

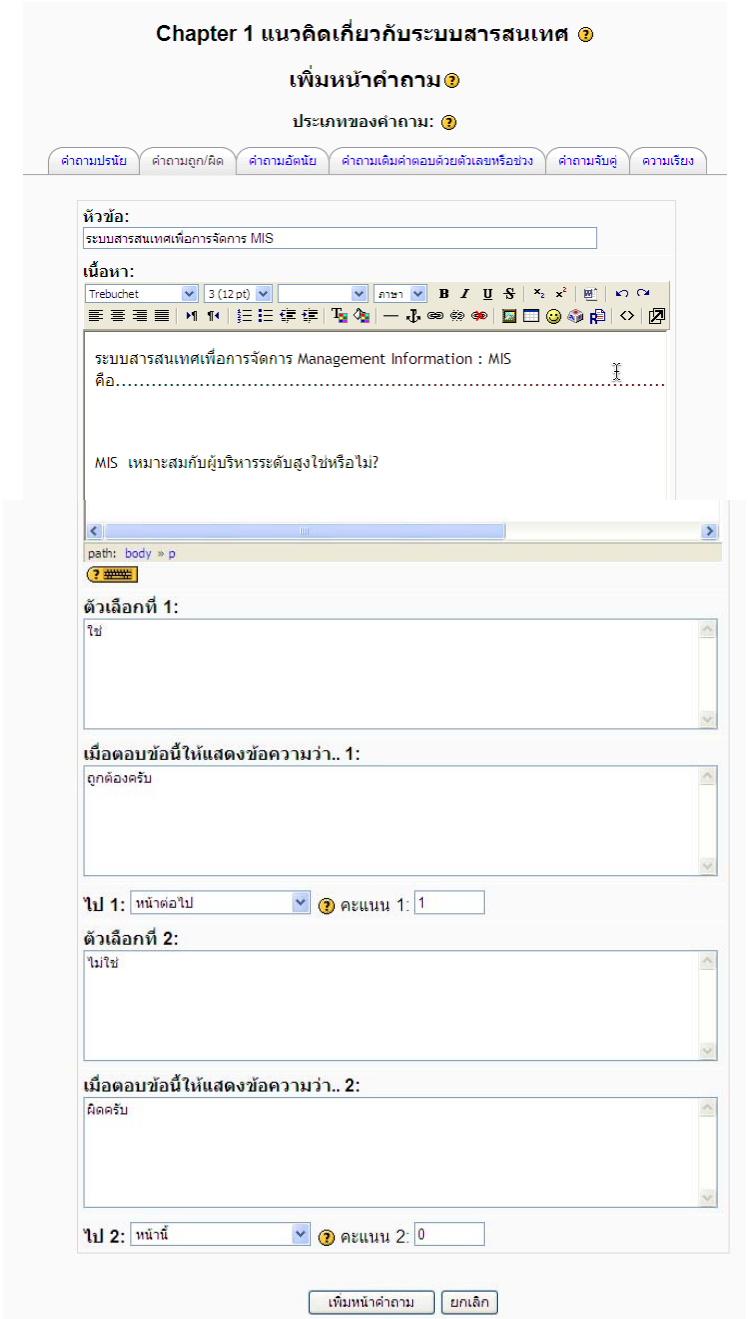
Hide averages | Hide groups | Hide ranges

ชื่อ / นามสกุล	ระบบสารส... วิเคราะห์...	Chapter 1 แนวคิ...	Course total
Range	0.00–100.00	0.00–10.00	0.00–100.00
นักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ	-	-	-
วชิระ วิชัยดิษฐ	-	-	-
Overall average	0.00	0.00	0.00

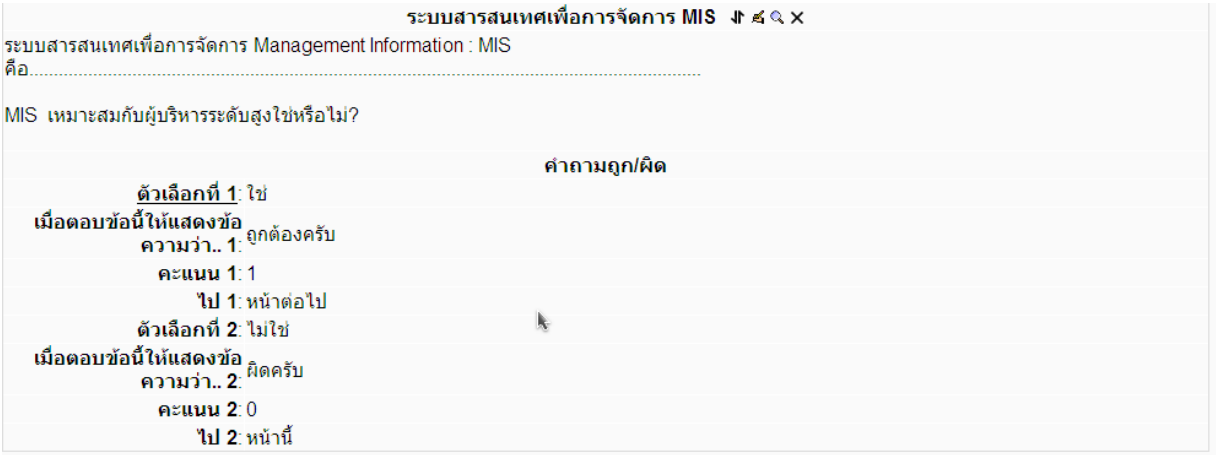
แสดงคะแนนที่นักศึกษาได้ทำกิจกรรมทั้งหมด

2.3.2 ประเภทของคำถามแบบถูก/ผิด

เป็นการสร้างหน้าบทเรียนให้มีการตอบคำถามแบบถูก/ผิด เมื่อศึกษาบทเรียนแล้วให้ตอบคำถามว่าถูกหรือผิด จึงจะผ่านไปศึกษาบทเรียนหน้าต่อไป



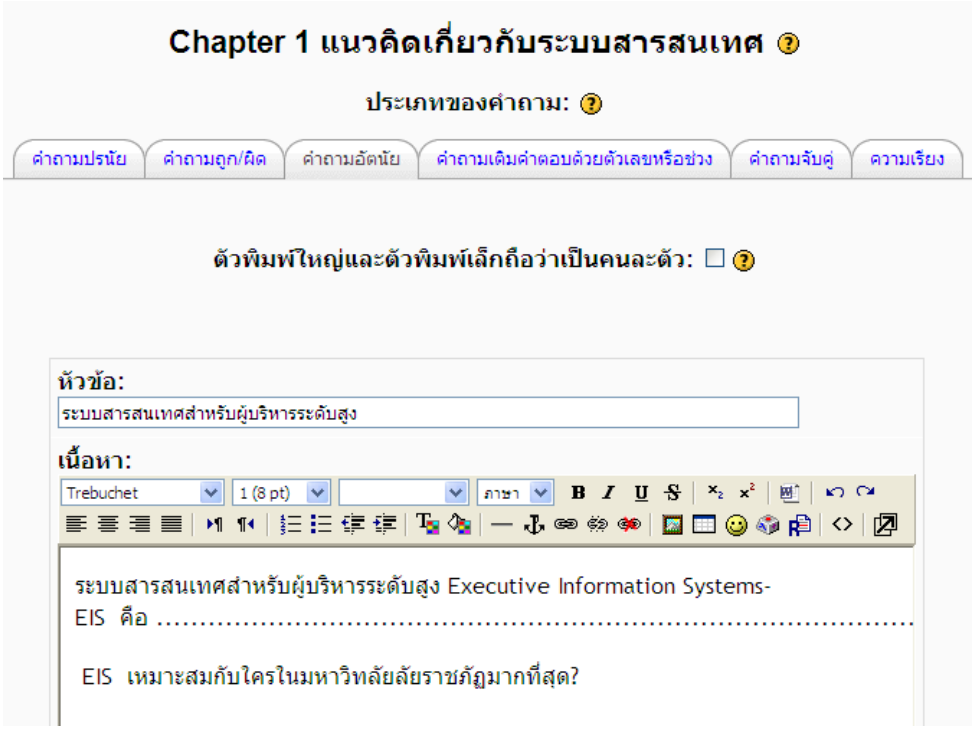
แสดงเพจการสร้างคำถามถูกผิด

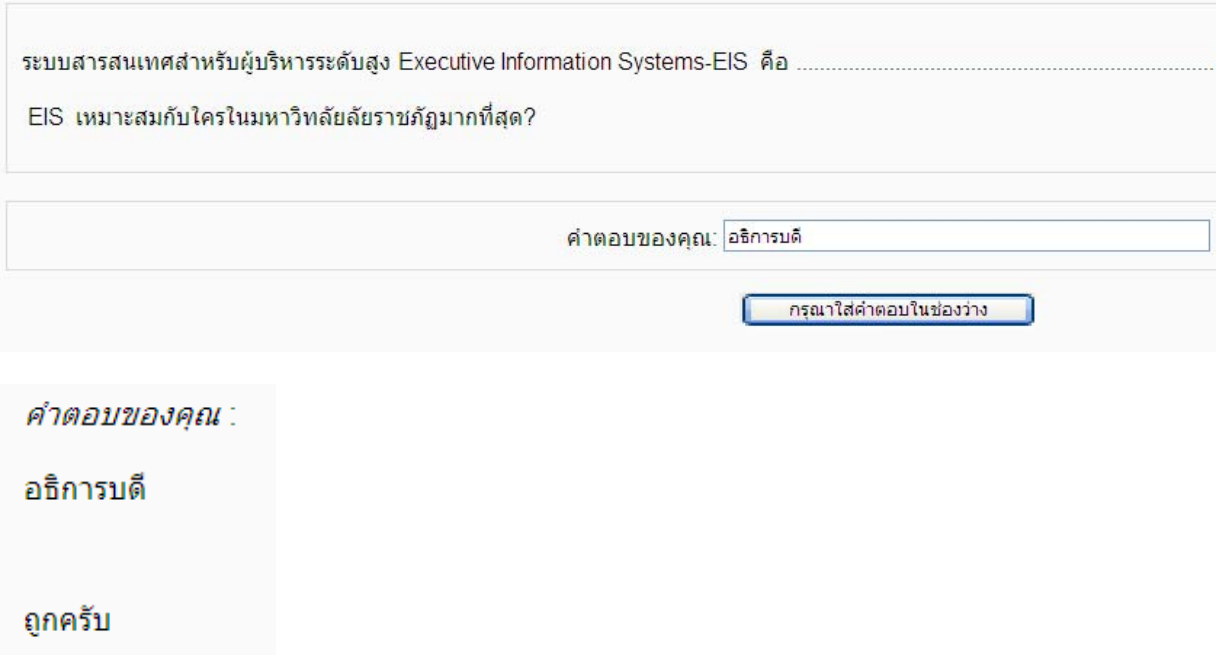


แสดงผลเมื่อสร้างคำถามถูกผิดสำเร็จ

2.3.3 ประเภทของคำถามแบบอัตนัย

เป็นการสร้างหน้าบทเรียนให้มีการตอบคำถามแบบอัตนัย เมื่อศึกษาบทเรียนแล้วให้ตอบคำถามแบบเติมคำในช่องว่าง ถ้าตอบถูกจึงจะผ่านไปศึกษาบทเรียนหน้าต่อไป

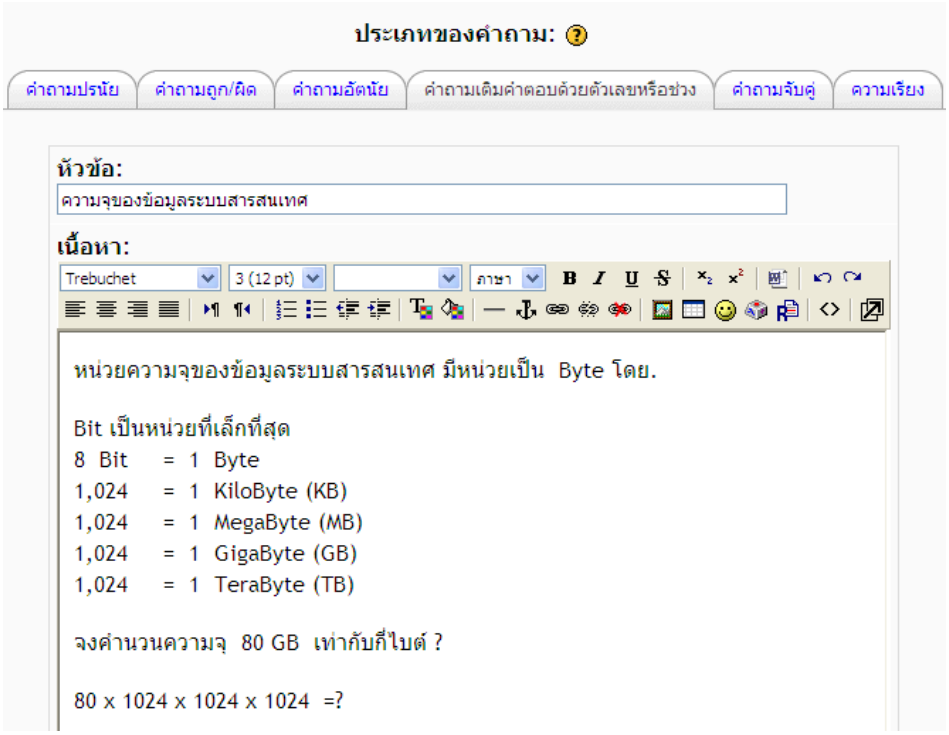


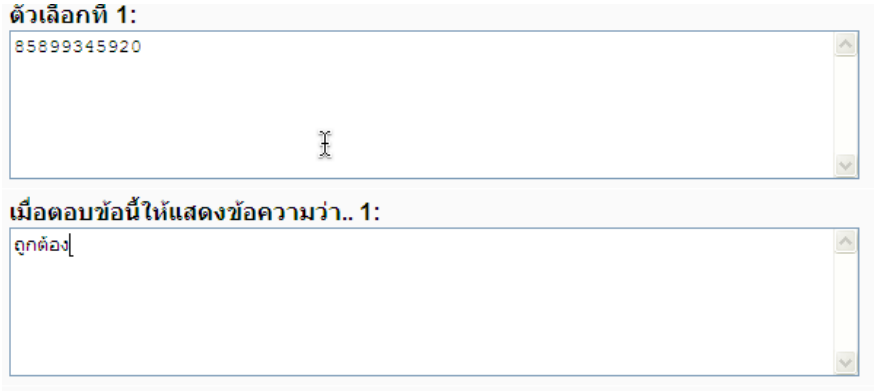


แสดงผลคำถามอัตนัย

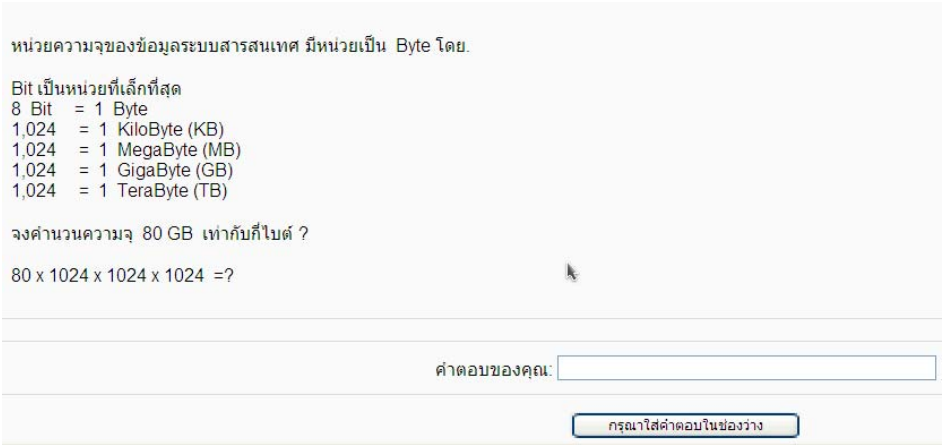
2.3.4 ประเภทของคำถามแบบโจทย์ตัวเลข

เป็นการสร้างหน้าบทเรียนให้มีการตอบคำถามแบบโจทย์ตัวเลข เมื่อศึกษาบทเรียนแล้วให้ตอบคำถามลงในช่องว่าง ถ้าตอบถูกจึงจะผ่านไปศึกษาบทเรียนหน้าต่อไป



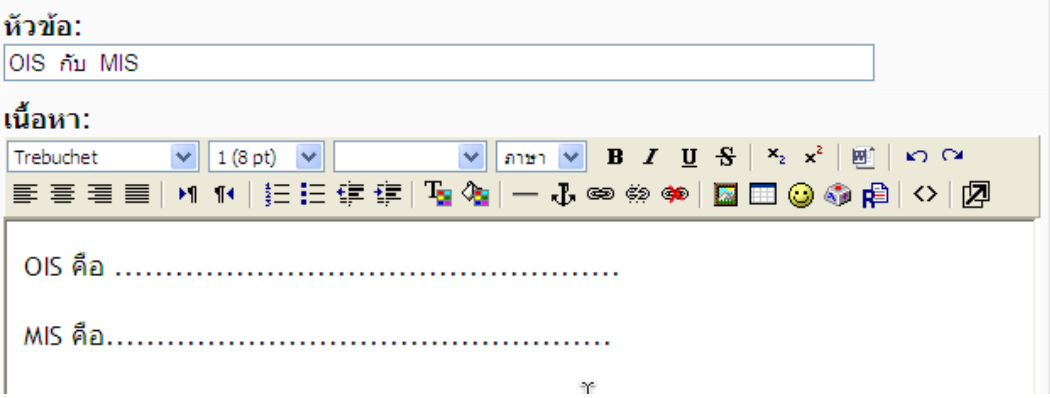


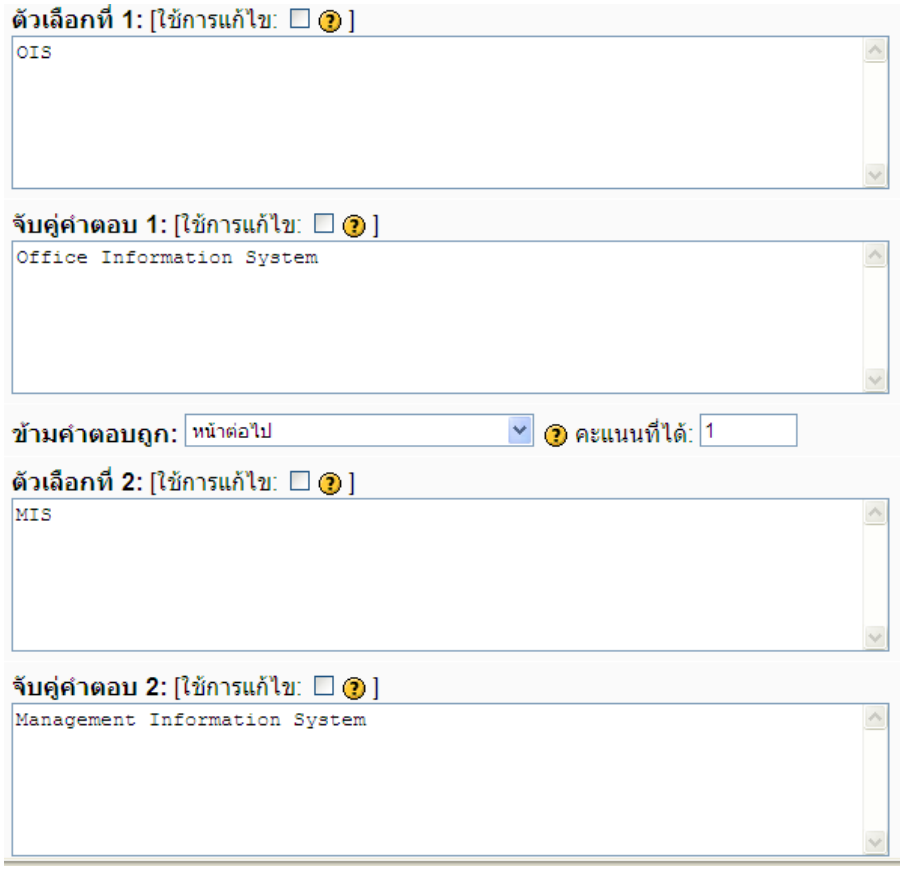
การแสดงผล



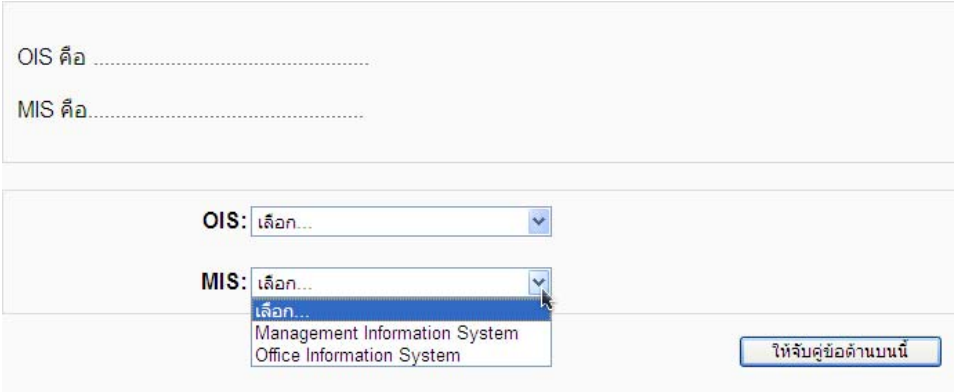
2.3.5 ประเภทของคำถามแบบจับคู่

เป็นการสร้างหน้าบทเรียนให้มีการตอบคำถามแบบจับคู่ ซึ่งอาจจะตั้งคำถามไว้ให้จับคู่หลายคู่ เมื่อศึกษาบทเรียนแล้วให้ตอบคำถามโดยการจับคู่ จึงจะให้ผ่านไปศึกษาบทเรียนหน้าต่อไป



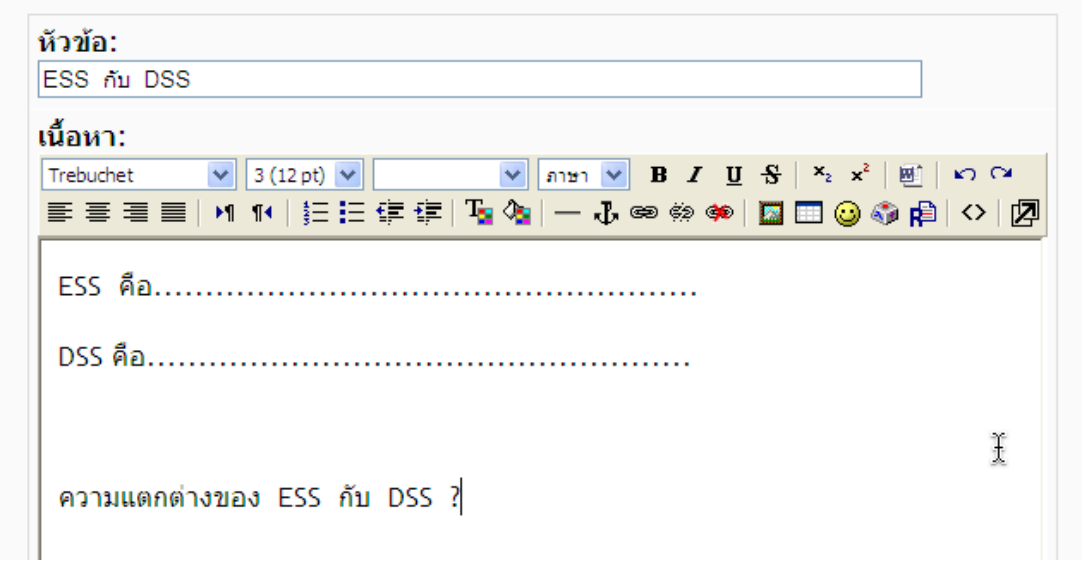

ตัวเลือกที่ 1: [ใช้การแก้ไข:]
OIS
จับคู่คำตอบ 1: [ใช้การแก้ไข:]
Office Information System
ข้ามคำตอบถูก: หน้าต่อไป
คะแนนที่ได้: 1
ตัวเลือกที่ 2: [ใช้การแก้ไข:]
MIS
จับคู่คำตอบ 2: [ใช้การแก้ไข:]
Management Information System

การแสดงผล


OIS คือ .....
MIS คือ.....
OIS: เลือก...
MIS: เลือก...
เลือก...
Management Information System
Office Information System
ให้จับคู่ข้อด้านบนนี้

2.4 บันทึกความก้าวหน้า

บันทึกความก้าวหน้าเป็นกิจกรรมที่มีไว้สำหรับให้ผู้สอนและนักศึกษาเข้ามาทำการเขียนบันทึกต่างๆ หรือผู้สอนอาจจะสั่งงานให้นักศึกษาเข้ามาตอบคำถามส่งผู้สอน แล้วผู้สอนเข้ามาดูบันทึกของนักศึกษา และทำการให้คะแนนได้กำหนดค่าต่างๆ ดังนี้



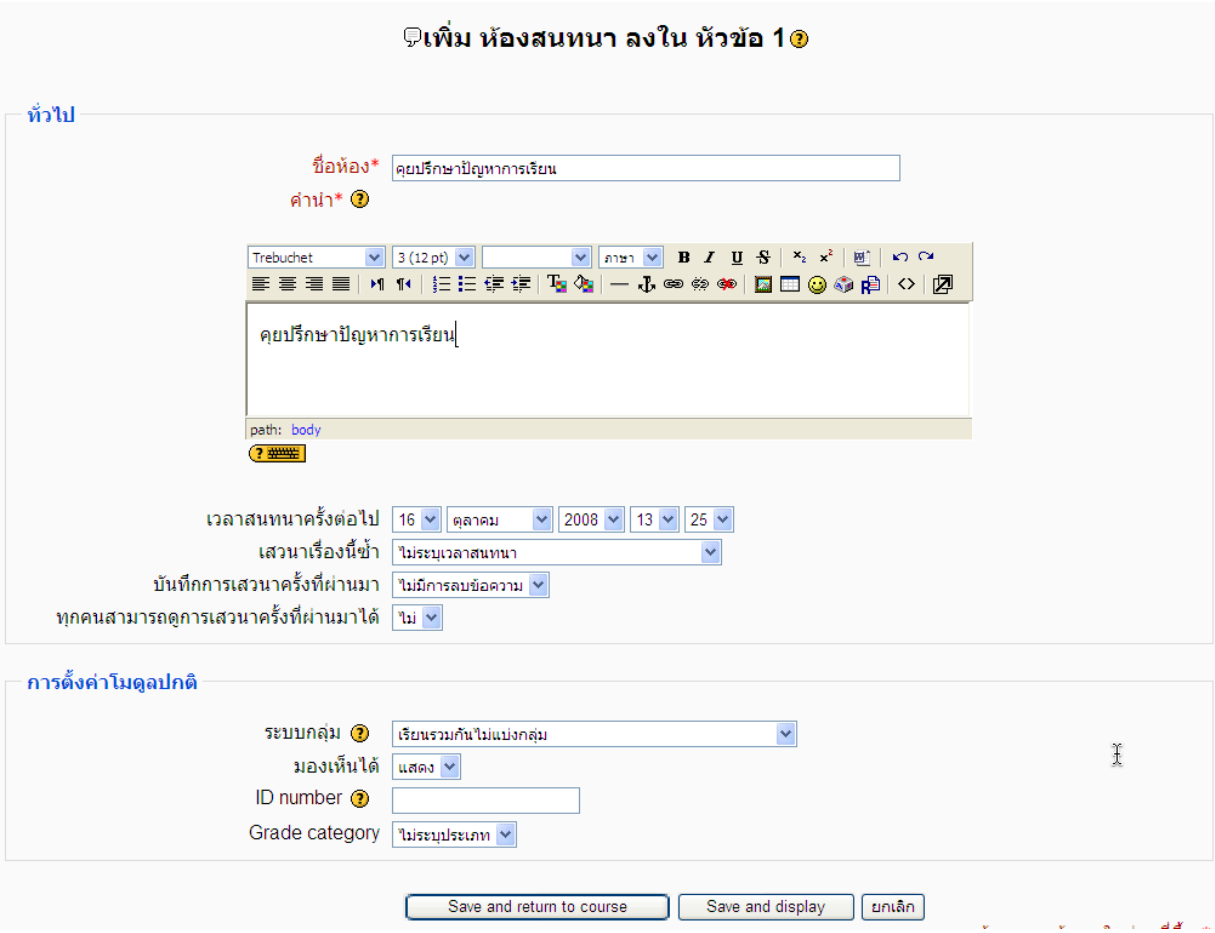
- **ชื่อบันทึกความก้าวหน้า** : กรอกชื่อของบันทึก
- **คำถาม** : คำถามหรือประเด็นที่ต้องการให้นักศึกษาเข้ามาตอบหรือรายงานความก้าวหน้าให้กับผู้สอน
- **คะแนนที่ได้** : กำหนดจะให้มีคะแนนหรือไม่ และคะแนนเต็ม
- **วันที่เริ่มให้เข้าอ่าน** : กำหนดระยะเวลาที่เข้ามาอ่านหรือตอบคำถาม รายงานความก้าวหน้า

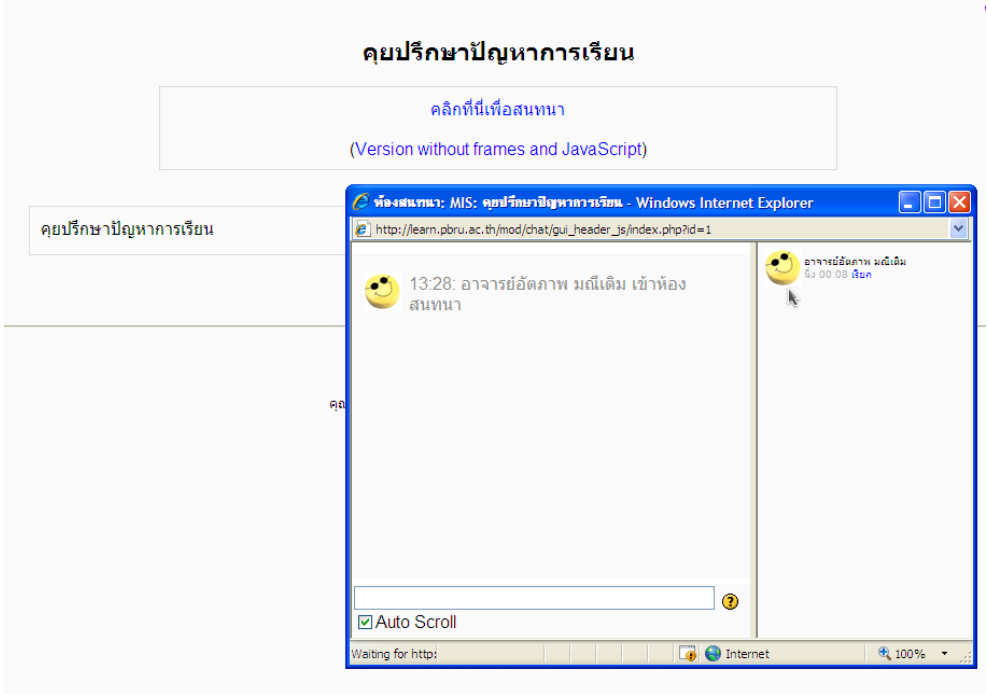
นักศึกษาสามารถเข้าตอบคำถามหรือบันทึกความก้าวหน้าของตัวเองได้ ซึ่งแต่ละคนจะมีแบบฟอร์มให้บันทึกข้อมูลของตัวเองคนละบันทึก และสามารถทำการปรับปรุงแก้ไขบันทึกของตัวเองได้ ในส่วนของผู้สอนก็สามารถเข้าไปดูบันทึกของแต่ละคนเพื่อให้คะแนนหรือแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

2.5 ห้องสนทนา

ห้องสนทนาเป็นแหล่งที่ให้ผู้สอนกับผู้เรียน หรือผู้เรียนด้วยกันเองได้เข้ามาสนทนากัน ซึ่งการสนทนาสามารถนัดหมายเวลาที่จะสนทนากันได้ การกำหนดค่าต่างๆ ดังนี้

- **ชื่อห้อง :** ตั้งชื่อห้องที่ใช้ในการสนทนา
- **คำนำ :** เพิ่มรายละเอียดเกี่ยวกับประเด็นการสนทนา
- **เวลาเสวนาครั้งต่อไป :** กำหนดเวลาในการสนทนาในครั้งต่อไป
- **เสวนาเรื่องนี้ซ้ำ :** กำหนดให้มีการสนทนาเรื่องนี้ซ้ำอีกหรือไม่ โดยจะสนทนาเวลาเดียวกันนี้ของทุกวัน หรือเวลาเดียวกันนี้ทุกสัปดาห์
- **บันทึกการเสวนาครั้งที่ผ่านมา :** ให้บันทึกข้อความการสนทนาครั้งที่ผ่านมาไว้กี่วันหรือไม่มีการลบข้อความการสนทนา
- **ทุกคนสามารถดูการเสวนาครั้งที่ผ่านมาได้ :** กำหนดให้ทุกคนสามารถดูการสนทนาครั้งที่ผ่านมาได้หรือไม่


เพิ่ม ห้องสนทนา ลงใน หัวข้อ 1
ทั่วไป
ชื่อห้อง*
คุยปรึกษาปัญหาการเรียน
คำนำ*
Trebuchet
3 (12 pt)
ภาษา
คุยปรึกษาปัญหาการเรียน
path: body
เวลาสนทนาครั้งต่อไป
16
ตุลาคม
2008
13
25
เสวนาเรื่องนี้ซ้ำ
ไม่ระบุเวลาสนทนา
บันทึกการเสวนาครั้งที่ผ่านมา
ไม่มีการลบข้อความ
ทุกคนสามารถดูการเสวนาครั้งที่ผ่านมาได้
ไม่
การตั้งค่าโมดูลปกติ
ระบบกลุ่ม
เรียนรวมกันไม่แบ่งกลุ่ม
มองเห็นได้
แสดง
ID number
Grade category
ไม่ระบุประเภท
Save and return to course
Save and display
ยกเลิก


คุยปรึกษาปัญหาการเรียน
คลิกที่นี่เพื่อสนทนา
(Version without frames and JavaScript)
คุยปรึกษาปัญหาการเรียน
ห้องสนทนา: MIS: คุยปรึกษาปัญหาการเรียน - Windows Internet Explorer
http://learn.pbru.ac.th/mod/chat/gui_header_js/index.php?id=1
13:28: อาจารย์อัดภาพ มณีเติม เข้าห้องสนทนา
Auto Scroll
Waiting for http:
Internet
100%

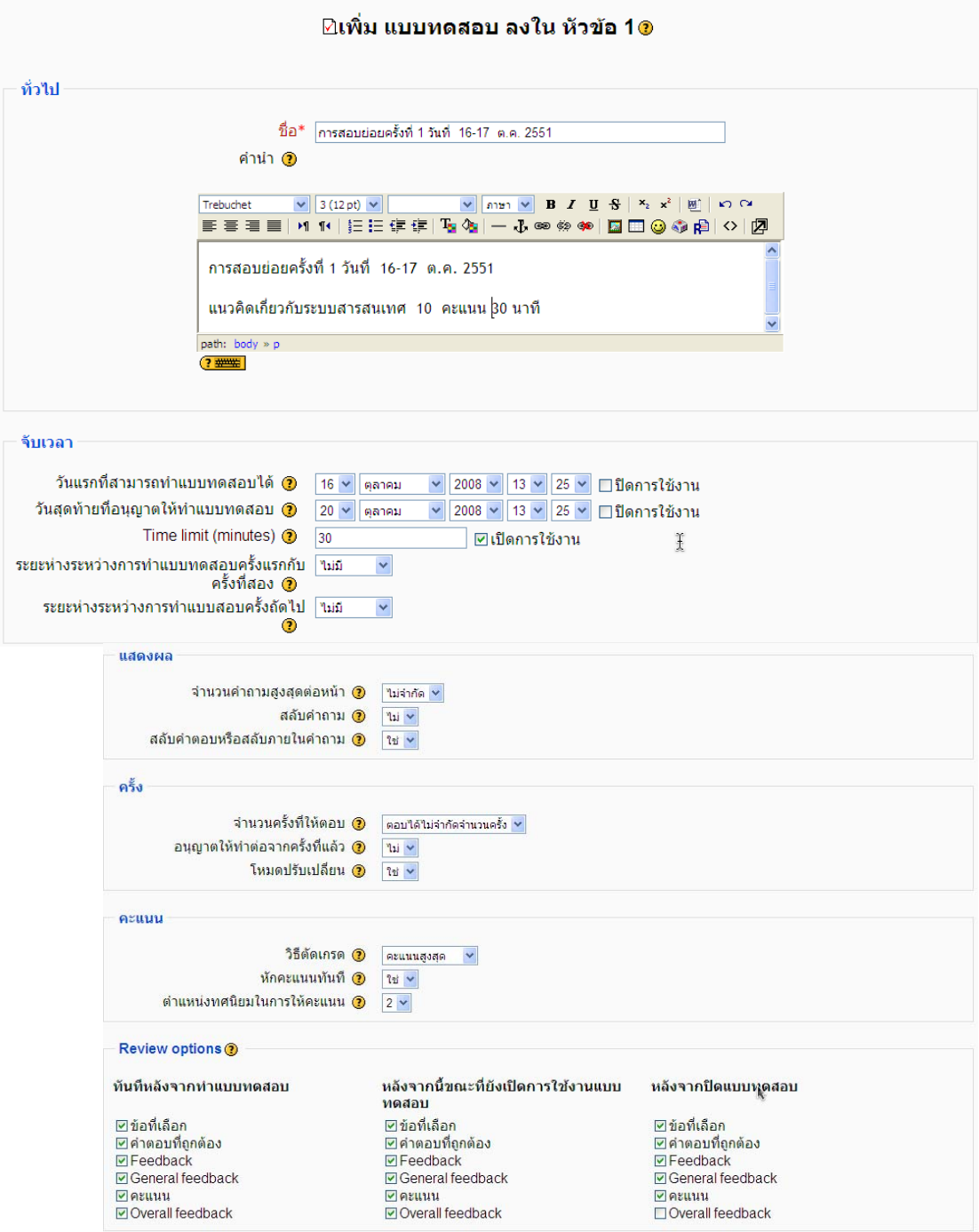
2.6 แบบทดสอบ

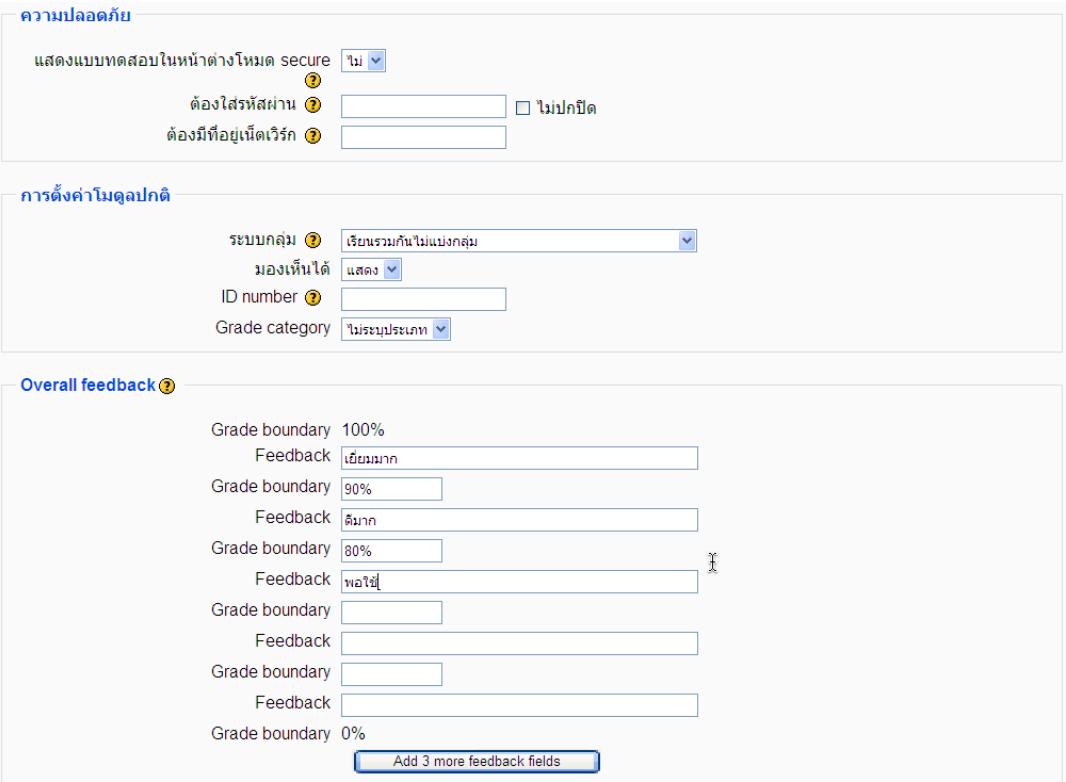
ผู้สอนสามารถสร้างแบบทดสอบเพื่อให้นักศึกษาเข้าทำแบบทดสอบได้ ซึ่งแบบทดสอบจะมีให้เลือกหลายรูปแบบ คือแบบปรนัย ถูก/ผิด อัตนัย แบบโจทย์ตัวเลข จับคู่ คำอธิบาย คำถามแบบสุ่ม สุ่มสร้างคำถามจับคู่จากอัตนัย และเติมคำในช่องว่าง โดยการตั้งค่าแบบทดสอบดังนี้

<<รูป Moodle>>

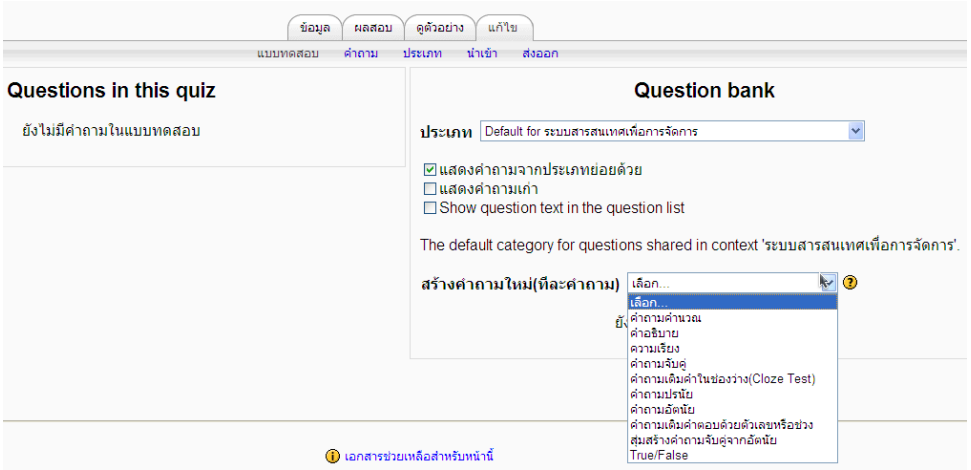
- **ชื่อ** : กรอกชื่อของแบบทดสอบ
- **คำนำ** : กรอกรายละเอียดเกี่ยวกับแบบทดสอบ
- **เริ่มทำแบบทดสอบได้** : กำหนดวันเวลาที่ให้เข้าทำแบบทดสอบได้
- **หมดเวลาการทำแบบทดสอบ** : กำหนดวันเวลาสิ้นสุดในการเข้าทำแบบทดสอบ
- **เวลาในการทำแบบทดสอบ** : กำหนดระยะเวลาในขณะทำแบบทดสอบว่ามีเวลาทำกี่นาทีหรือไม่จำกัด
- **สลับคำถาม** : กำหนดให้แบบทดสอบมีการสลับคำถามหรือไม่
- **สลับคำตอบ** : กำหนดให้แบบทดสอบมีการสลับคำตอบหรือไม่
- **จำนวนครั้งที่ให้ตอบ** : กำหนดให้เข้าทำแบบทดสอบได้กี่ครั้งหรือไม่จำกัด
- **อนุญาตให้ทำต่อจากครั้งที่แล้ว** :อนุญาตให้เข้าทำแบบทดสอบต่อจากครั้งที่แล้วหรือไม่
- **วิธีตัดเกรด** : การตัดเกรดคิดจากคะแนนที่ได้สูงสุด คะแนนเฉลี่ย คะแนนครั้งแรก หรือคะแนนสุดท้าย
- **ต้องการให้แสดง feedback หลังตอบคำถามหรือไม่** : กำหนดให้แสดง feedback หลังตอบคำถามหรือไม่
- **ต้องแสดงคำตอบ ใน feedback หรือเปล่า** : กำหนดให้แสดงคำตอบ ใน feedback หรือไม่ ถ้าแสดงจะเป็นการเฉลยคำตอบในแต่ละข้อ
- **ให้ดูแบบทดสอบได้หลังวันสุดท้ายที่ให้ทำแบบทดสอบ** : ให้นักศึกษาเข้าดูแบบทดสอบที่ตัวเองทำได้หลังวันสุดท้ายที่ให้ทำแบบทดสอบหรือไม่
- **คะแนนเต็ม** : กำหนดคะแนนเต็มสำหรับแบบทดสอบ
- **ต้องใส่รหัสผ่าน** : กำหนดรหัสผ่านในการเข้าทำแบบทดสอบ
- **ต้องมีที่อยู่เน็ตเวิร์ก** : กำหนดที่อยู่ของเครื่องที่ต้องการให้นักศึกษาใช้ทำแบบทดสอบว่าต้องเป็นเครื่องที่อยู่ในวงของเครือข่ายที่กำหนดไว้เท่านั้น เช่น 203.158 หมายถึง เครื่องที่ใช้ทำแบบทดสอบได้ต้องอยู่ในวงของเครือข่ายที่มี IP ขึ้นต้นด้วย 203.158 แต่ไม่สามารถกำหนดเป็นตัวหนังสือได้ เช่น example.com

เมื่อทำการตั้งค่าแบบทดสอบเรียบร้อยแล้ว ทำการคลิกที่ ขั้นต่อไป ก็จะไปที่หน้าแบบฟอร์มให้สร้างคำถามเข้าไปในแบบทดสอบ ซึ่งค่าที่ได้กำหนดในแบบทดสอบก่อนหน้านี้จะยังไม่เก็บค่าจนกว่าจะทำการคลิกที่ปุ่มบันทึกแบบทดสอบในตารางด้านซ้าย

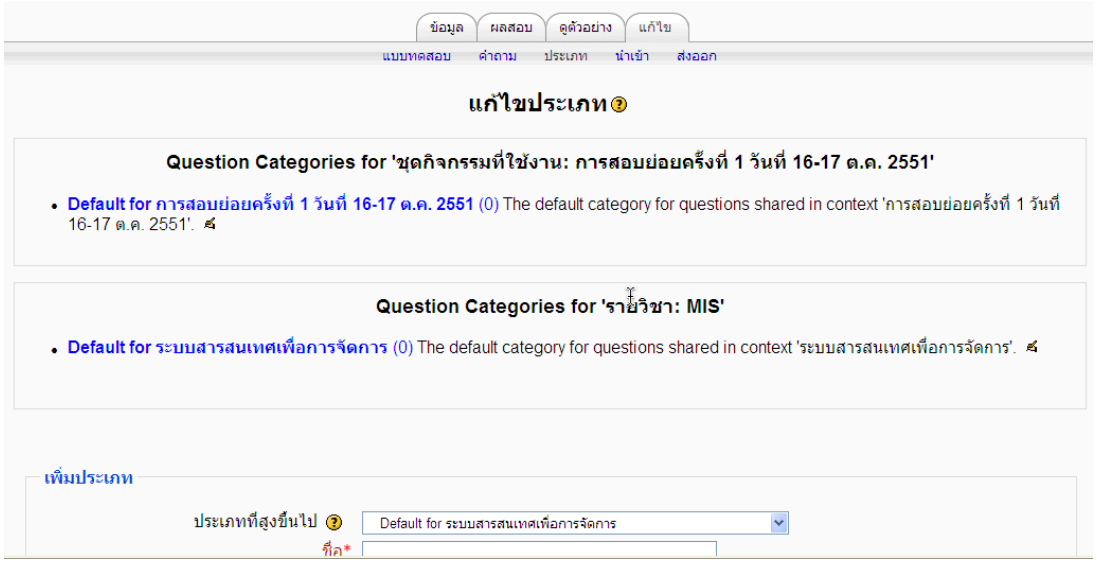




จะเห็นได้ว่าแบบทดสอบที่สร้างขึ้นยังไม่มีคำถามอยู่เลย ดังนั้นผู้สอนต้องทำการสร้างคำถามขึ้นมา ซึ่งส่วนของการสร้างคำถามจะอยู่ในตารางด้านขวา ส่วนรูปแบบของคำถามมีให้เลือกได้หลากหลาย คือ แบบปรนัย ถูก/ผิด อัตนัย แบบโจทย์ตัวเลข จับคู่ คำอธิบาย คำถามแบบสุ่ม สุ่มสร้างคำถามจับคู่จากอัตนัย และเติมคำในช่องว่าง ครั้งแรกที่เข้ามาขอแนะนำให้สร้างประเภทของคำถามก่อนแล้วจึงสร้างคำถามเก็บไว้ เพื่อง่ายต่อการนำไปใช้และเป็นหมวดหมู่ ซึ่งคำถามที่สร้างขึ้นจะถูกเก็บไว้เป็นคลังคำถามที่สามารถเรียกนำไปใช้ได้กับแบบทดสอบอื่นได้ด้วย ทำการสร้างประเภทโดยคลิกที่ปุ่มแก้ไขประเภท แล้วกำหนดประเภทและข้อมูลของประเภทแบบทดสอบ กำหนดให้คนอื่นนำคำถามไปใช้ได้หรือไม่



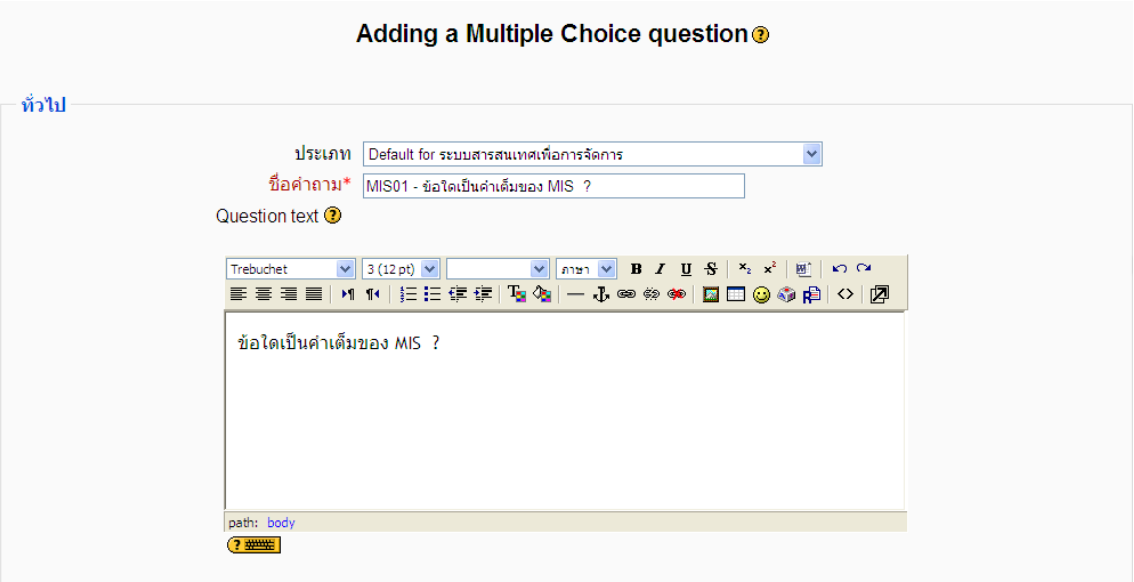
เมื่อทำการบันทึกประเภทแล้ว ก็สามารถเลือกประเภทที่ได้สร้างขึ้นมาเพื่อเก็บคำถามได้ ทำการสร้างคำถามใหม่ดังนี้

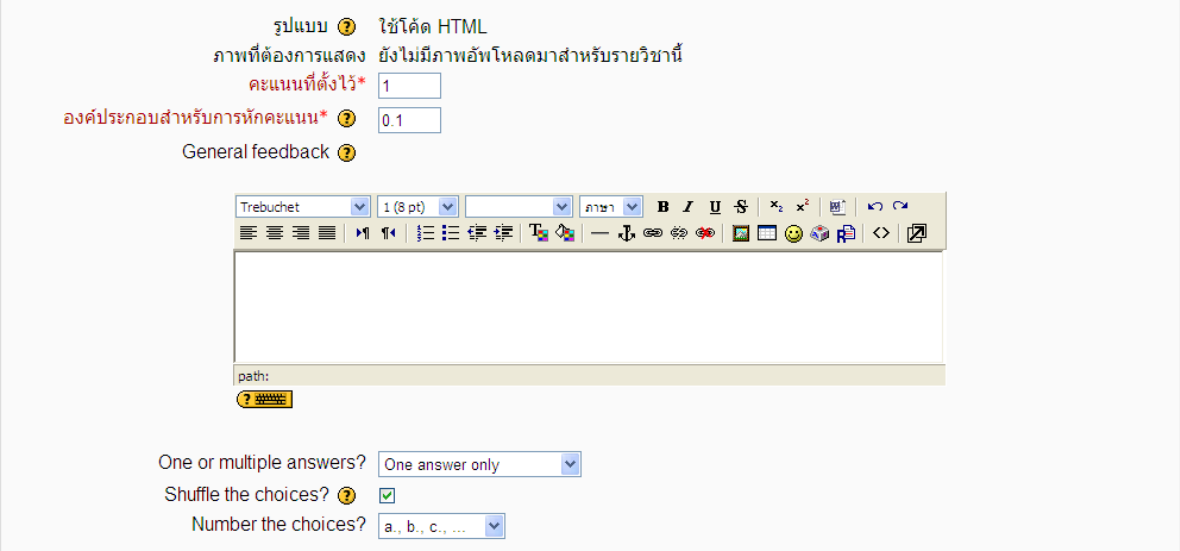


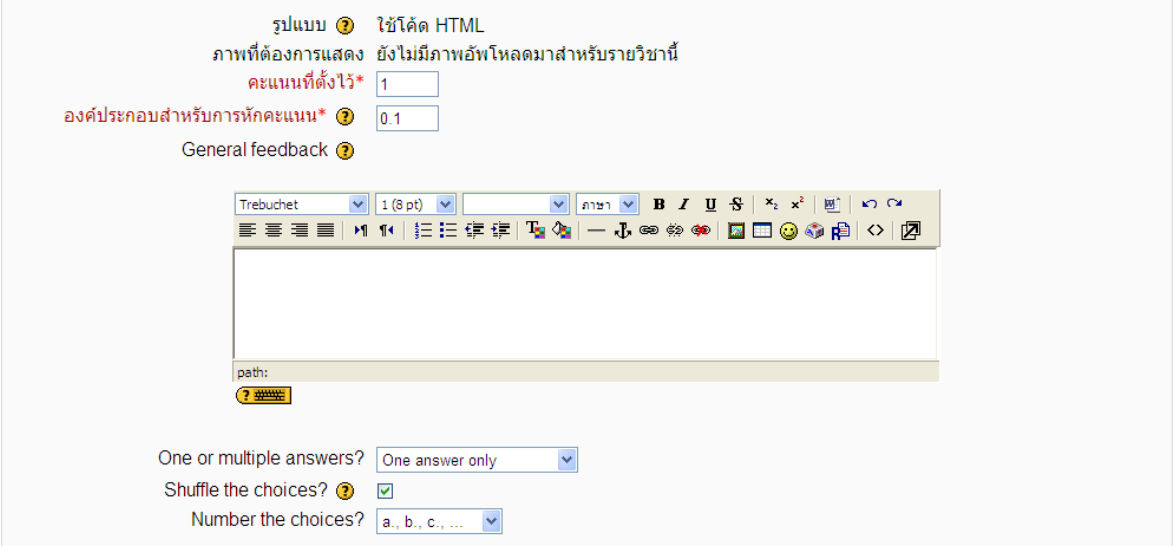
แสดงเพจการแก้ไขประเภทของข้อสอบ

2.6.1 การสร้างคำถามแบบปรนัย

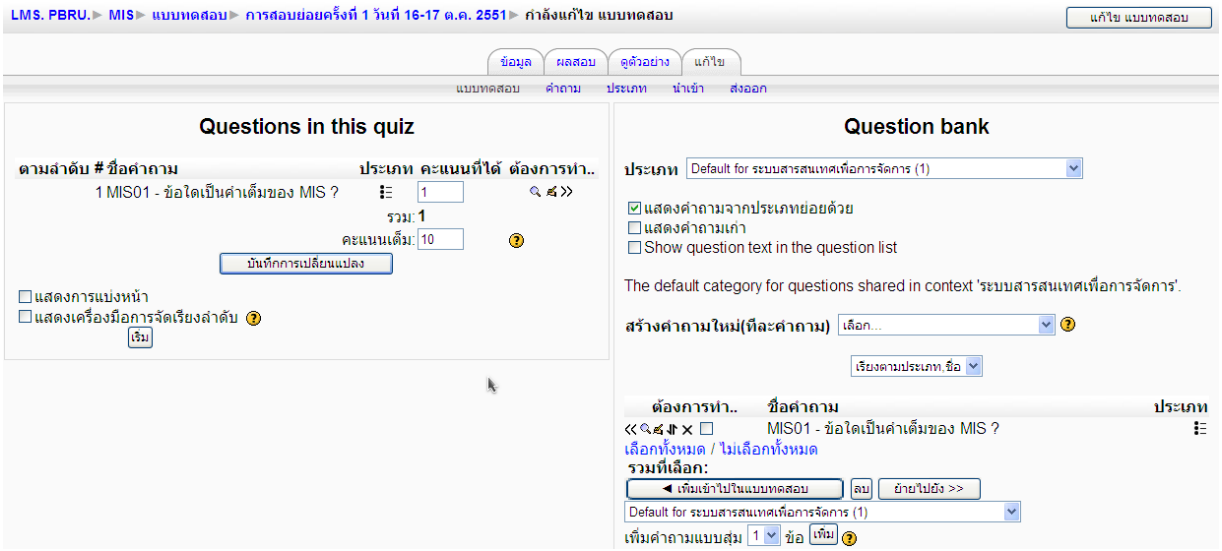
เลือกการสร้างคำถามใหม่แบบปรนัย ทำการกรอกชื่อคำถาม ใส่คำถาม เลือกคำตอบที่ถูกต้องคำตอบเดียวหรือหลายคำตอบ ตัวเลือกจะมีให้ 10 ตัวเลือก ให้ใส่ตัวเลือกตามจำนวนที่ต้องการ ใส่ Feedback เพื่อตอบกลับ แล้วใส่คะแนนในตัวเลือกที่ถูกต้อง





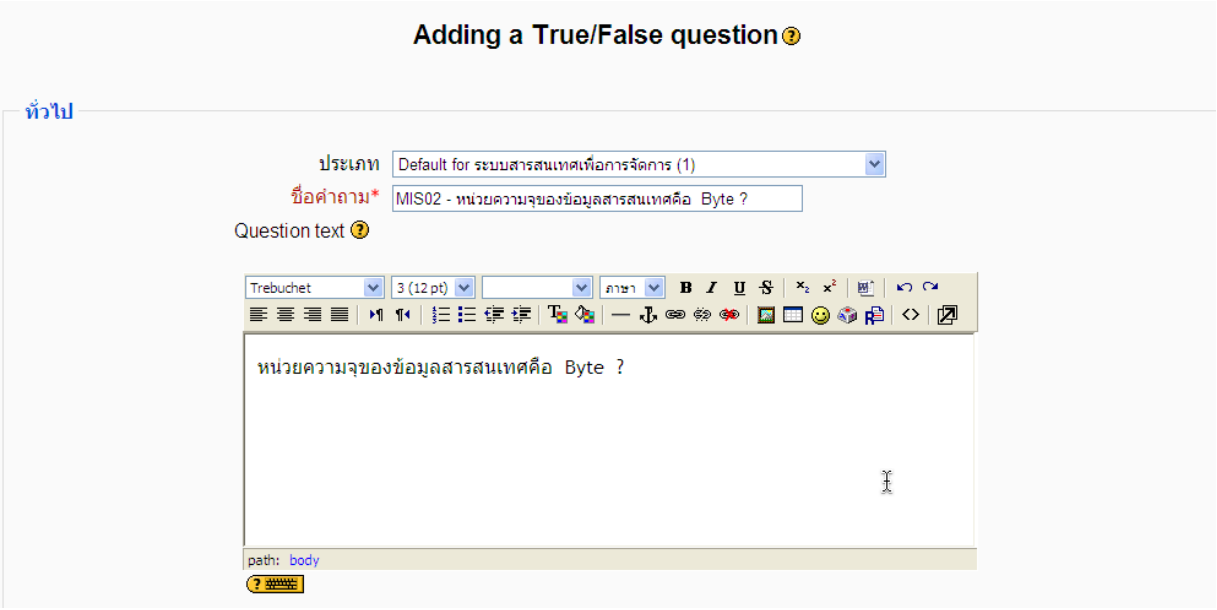


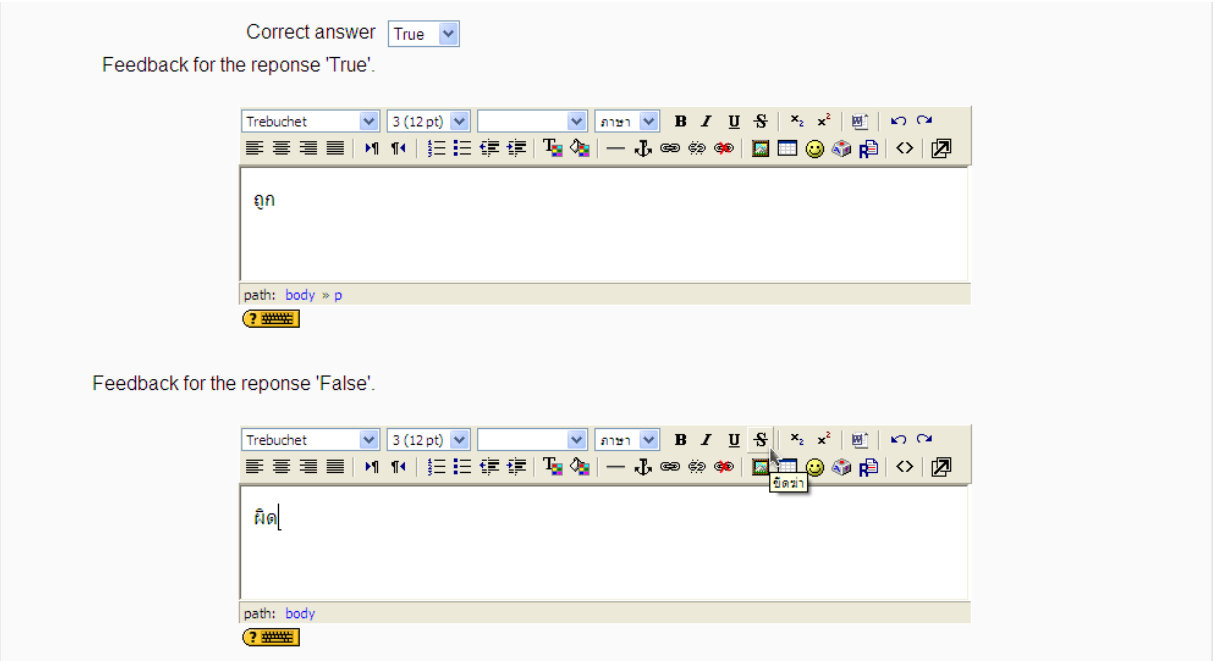
เมื่อทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลงแล้วจะคำถามแบบปรนัย 1 ข้อ ซึ่งสามารถแก้ไขและลบคำถามที่สร้างขึ้นได้



2.6.2 สร้างคำถามแบบ ถูก / ผิด

เลือกสร้างคำถามแบบ ถูก / ผิด ทำการตั้งชื่อคำถาม ใส่คำถาม แล้วกำหนดคำตอบที่ถูกต้องว่าคำถามนี้ถูกต้องหรือไม่ ใส่ Feedback เพื่อตอบกลับ

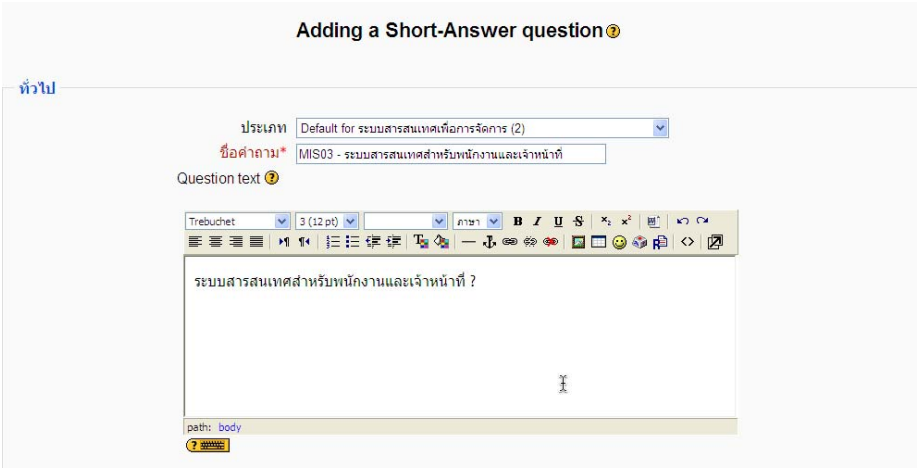




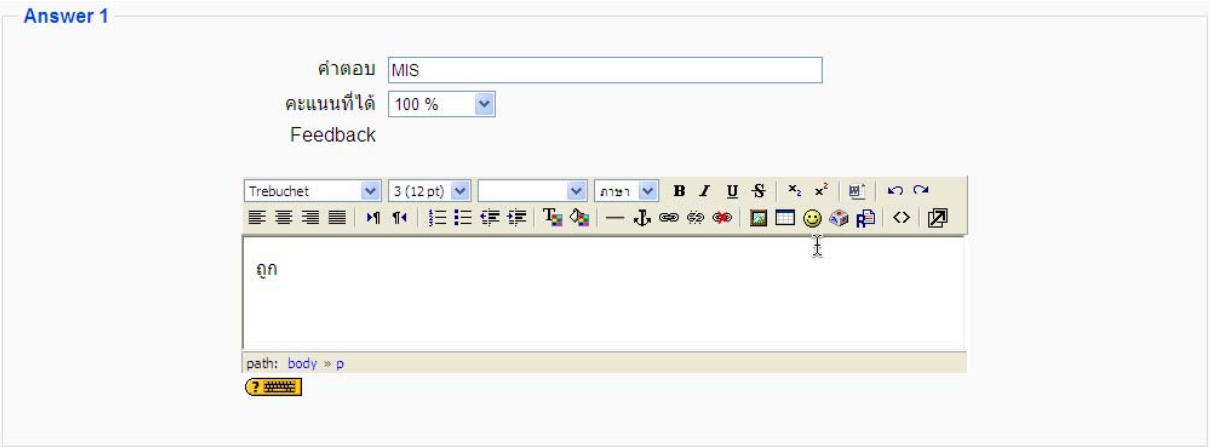
เมื่อทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลงแล้วจะมีคำถามแบบ ถูก / ผิด เพิ่มขึ้นมา 1 ข้อ ทั้งหมดก็จะมีคำถามเป็น 2 ข้อ

2.6.3 สร้างคำถามแบบอัตนัย

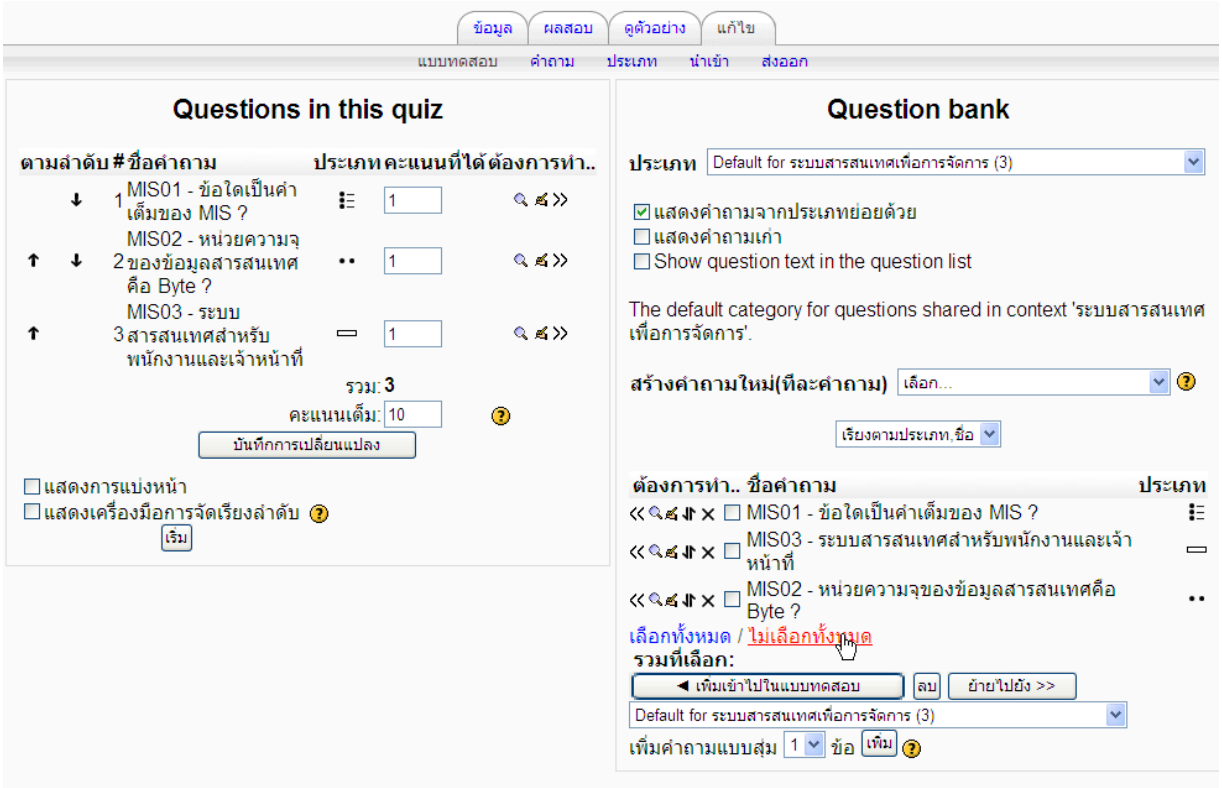
เลือกสร้างคำถามแบบอัตนัย ซึ่งคำถามแบบอัตนัยนั้นคำตอบต้องเหมือนกับเฉลยทุกตัวอักษรจึงจะถูกต้อง แต่ระบบจะมีตัวเลือกที่เฉลยให้ 10 ตัวเลือกดังนั้นอาจจะเพิ่มคำตอบมากกว่า 1 ตัวเลือก ให้เป็นตัวเลือกที่คำตอบใกล้เคียง เช่นพิมพ์ผิดบางอักษร อาจจะให้คะแนน 70 % ก็ได้ ถ้ากำหนดตัวเลือกเดียวต้องให้คะแนนตัวเลือกที่ถูกต้องเป็น 100 % เท่านั้น



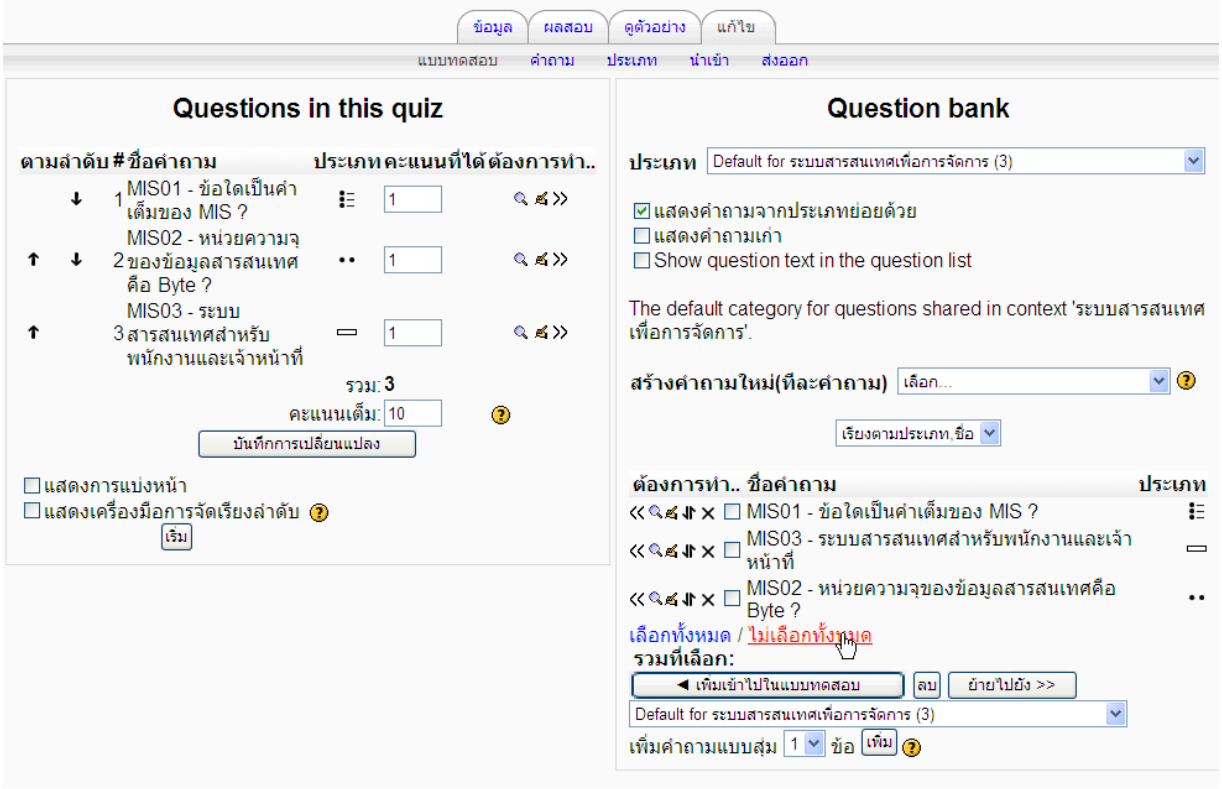
เมื่อทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลงแล้วจะมีคำถามแบบ อัตนัย เพิ่มขึ้นมา 1 ข้อ ทั้งหมดก็จะมีคำถามเป็น 3 ข้อ



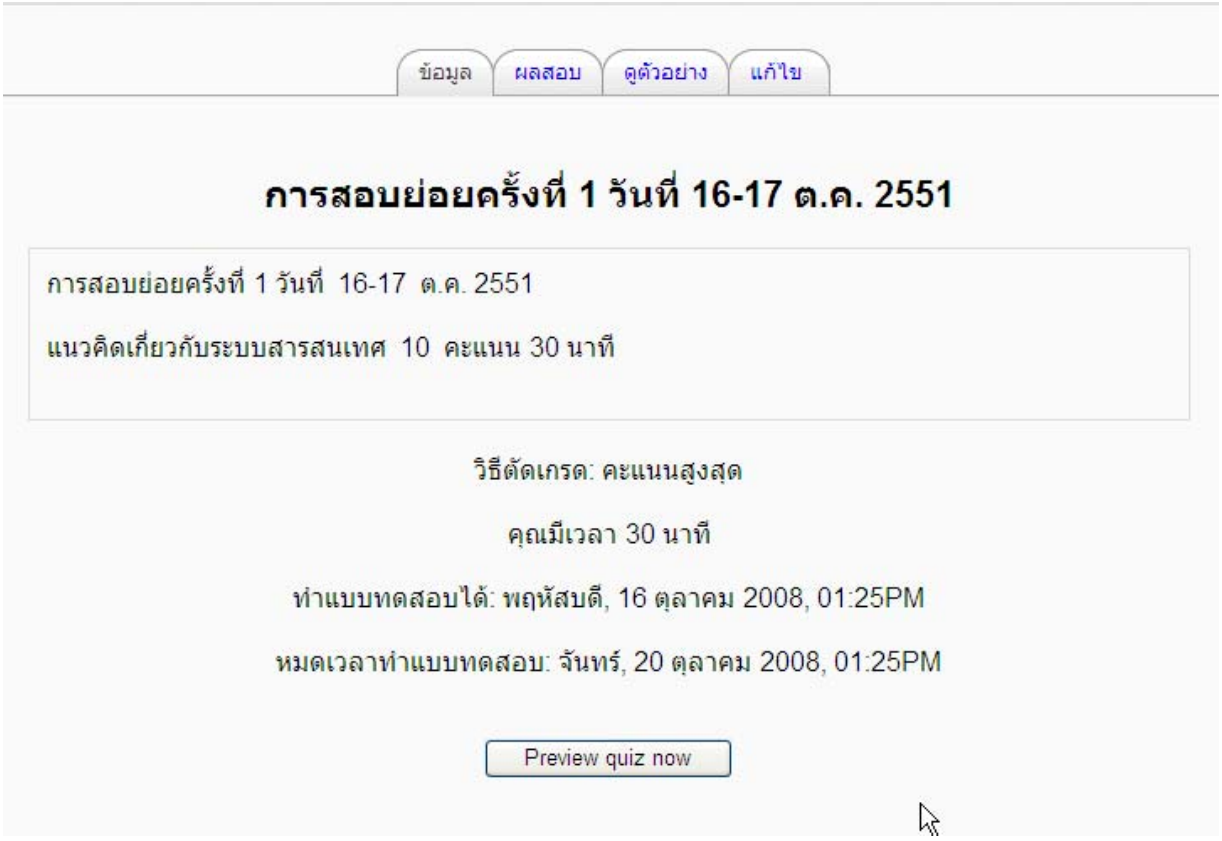
การนำคำถามเพิ่มเข้าไปในแบบทดสอบทำได้ โดยเลือกคำถามที่ต้องการนำเข้าไป หรือจะเลือกทั้งหมดก็ได้ เมื่อทำการเลือกข้อที่ต้องการนำเข้าไปในแบบทดสอบแล้วจากนั้นคลิกที่ปุ่ม **<<** เพิ่มคำถามที่เลือกไว้ลงแบบทดสอบ คำถามทั้งหมดที่เลือกก็จะไปบรรจุในแบบทดสอบ



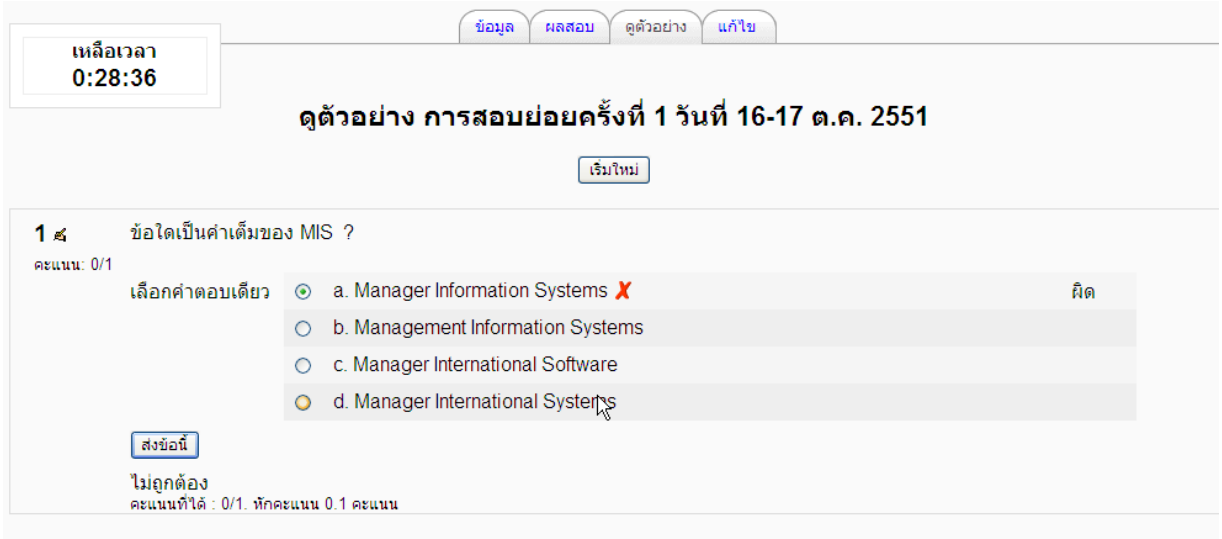
จากนั้นยังทำการจัดการกับคำถามในแบบทดสอบได้ คือ ลบ แก้ไข เรียงลำดับข้อใหม่ และให้น้ำหนักคะแนนกับคำถามแต่ละข้อ เมื่อให้คะแนนแต่ละข้อแล้วต้องทำการบันทึกคะแนนด้วย เมื่อทำการจัดการกับแบบทดสอบเรียบร้อยแล้ว ก็ทำการคลิกที่ปุ่ม บันทึกแบบทดสอบ ก็จะได้แบบทดสอบ พร้อมที่จะให้นักศึกษาเข้ามาทำแบบทดสอบได้

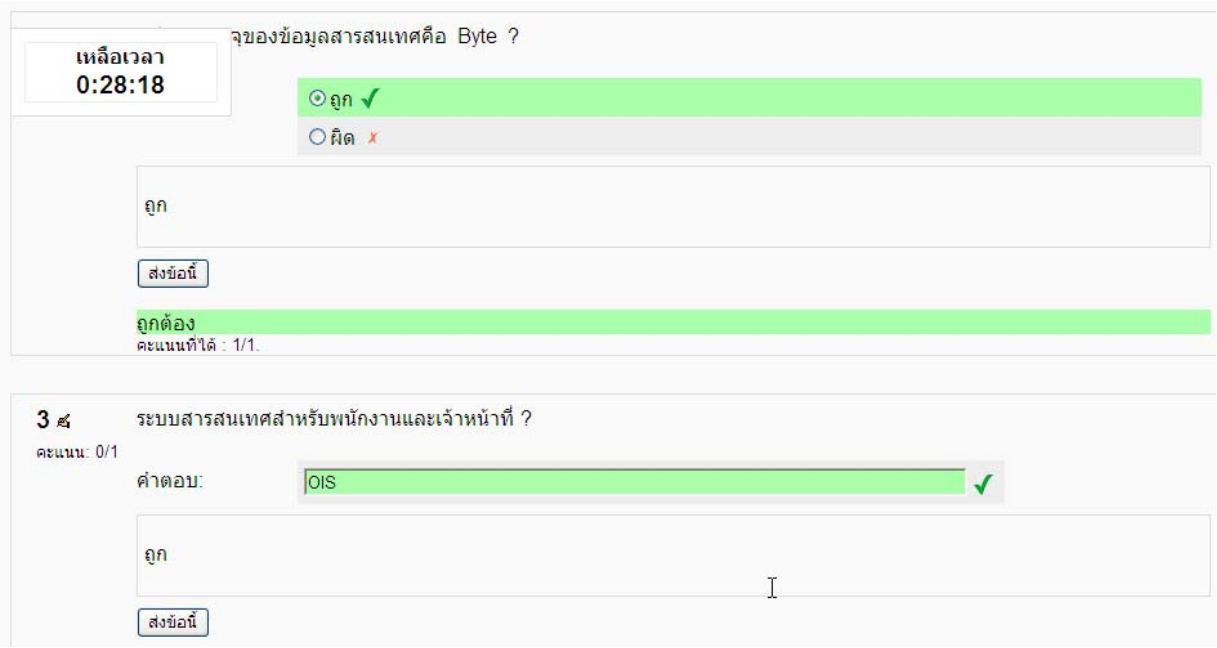


นักศึกษาสามารถเข้าทำแบบทดสอบได้ โดยคลิกที่ลิงก์หัวข้อที่ผู้สอนสร้างขึ้นให้เป็นแบบทดสอบ เมื่อเข้ามาจะเห็นชื่อแบบทดสอบและคำอธิบายการทำแบบทดสอบ

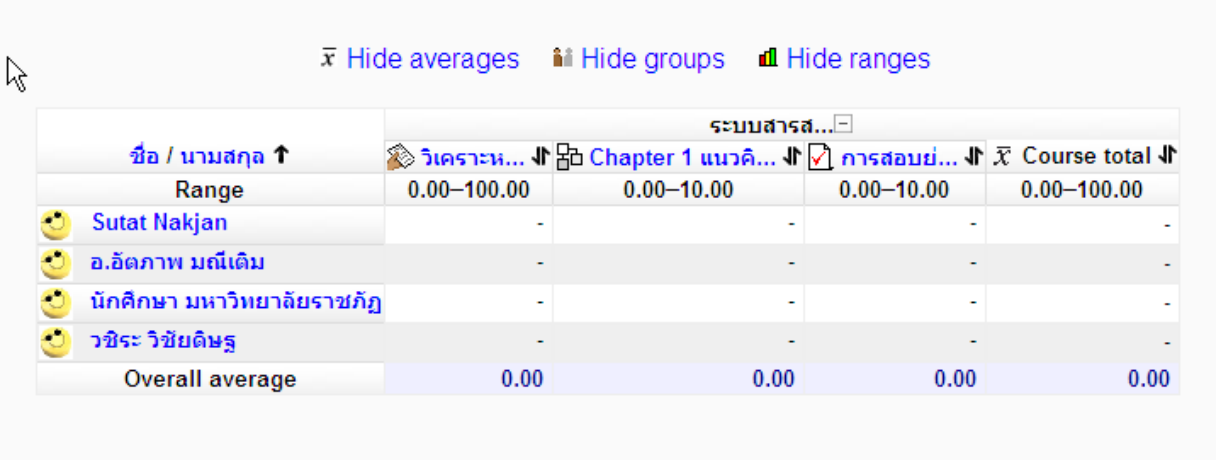


เข้าทำแบบทดสอบโดยการคลิกที่ปุ่มทำแบบทดสอบตอนนี้





เมื่อนักศึกษาทำแบบทดสอบแล้ว ก็บันทึกคำตอบ เพื่อส่งแบบทดสอบ ระบบก็จะทำการตรวจแบบทดสอบให้ และแสดง คะแนน พร้อมกับ Feedback ต่างๆ ถ้ามีการตั้งค่าไว้



ชื่อ / นามสกุล	ระบบสารส...			
	วิเคราะห...	Chapter 1 แนวคิ...	การสอบย่...	Course total
Range	0.00–100.00	0.00–10.00	0.00–10.00	0.00–100.00
Sutat Nakjan	-	-	-	-
อ.อัตภาพ มณีเดิม	-	-	-	-
นักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ	-	-	-	-
วชิระ วิชัยดิษฐ	-	-	-	-
Overall average	0.00	0.00	0.00	0.00

แสดงคะแนนแบบทดสอบสำหรับผู้สอน