



โครงการบรรยาย ภาคการศึกษาที่ 2/2564
สาขาวิชาวิศวกรรมสารสนเทศและการสื่อสาร
คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

รหัสและชื่อวิชา	มัลติมีเดีย Multimedia																																
วิชาบังคับก่อน	ไม่มี																																
อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์ ดร.วรรณวิศา วัฒนสินธุ์																																
คำอธิบายรายวิชา	ศึกษาความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับมัลติมีเดีย องค์ประกอบของมัลติมีเดียในแต่ละด้าน ได้แก่ ไฮเปอร์เท็กซ์และไฮเปอร์มีเดีย ตัวอักษรและรูปแบบตัวอักษร ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง วิดีโอ และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้สร้างงานมัลติมีเดียในรูปแบบต่าง ๆ รวมทั้งการนำงานมัลติมีเดียไปใช้บนเว็บ เช่น โปรแกรมการสร้างและตกแต่งภาพ โปรแกรมตัดต่อวิดีโอ โปรแกรมการสร้างภาพเคลื่อนไหว โปรแกรมการออกแบบเว็บไซต์ เป็นต้น																																
จุดมุ่งหมายรายวิชา	เพื่อให้ศึกษามีความเข้าใจเกี่ยวกับทฤษฎีและหลักการการวัดและเครื่องมือวัดไฟฟ้า																																
การวัดผลการเรียน	<table><tr><td>1. เวลาเรียน ทฤษฎี/ปฏิบัติ</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>2. แบบทดสอบ</td><td>15</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>3. ชิ้นงาน</td><td>50</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>4. สอบปลายภาค</td><td>25</td><td>คะแนน</td></tr></table>	1. เวลาเรียน ทฤษฎี/ปฏิบัติ	10	คะแนน	2. แบบทดสอบ	15	คะแนน	3. ชิ้นงาน	50	คะแนน	4. สอบปลายภาค	25	คะแนน																				
1. เวลาเรียน ทฤษฎี/ปฏิบัติ	10	คะแนน																															
2. แบบทดสอบ	15	คะแนน																															
3. ชิ้นงาน	50	คะแนน																															
4. สอบปลายภาค	25	คะแนน																															
การประเมินผล	ใช้เกณฑ์ในการประเมินผลการเรียนดังนี้ <table><tr><td>ระดับA</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>80 – 100</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับB+</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>75 – 79</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับB</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>70 – 74</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับC+</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>60 – 69</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับ C</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>50 – 59</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับD+</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>45 – 49</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับD</td><td>ได้คะแนนระหว่าง</td><td>40 – 44</td><td>คะแนน</td></tr><tr><td>ระดับE</td><td>ได้คะแนนน้อยกว่า</td><td>40</td><td>คะแนน</td></tr></table>	ระดับA	ได้คะแนนระหว่าง	80 – 100	คะแนน	ระดับB+	ได้คะแนนระหว่าง	75 – 79	คะแนน	ระดับB	ได้คะแนนระหว่าง	70 – 74	คะแนน	ระดับC+	ได้คะแนนระหว่าง	60 – 69	คะแนน	ระดับ C	ได้คะแนนระหว่าง	50 – 59	คะแนน	ระดับD+	ได้คะแนนระหว่าง	45 – 49	คะแนน	ระดับD	ได้คะแนนระหว่าง	40 – 44	คะแนน	ระดับE	ได้คะแนนน้อยกว่า	40	คะแนน
ระดับA	ได้คะแนนระหว่าง	80 – 100	คะแนน																														
ระดับB+	ได้คะแนนระหว่าง	75 – 79	คะแนน																														
ระดับB	ได้คะแนนระหว่าง	70 – 74	คะแนน																														
ระดับC+	ได้คะแนนระหว่าง	60 – 69	คะแนน																														
ระดับ C	ได้คะแนนระหว่าง	50 – 59	คะแนน																														
ระดับD+	ได้คะแนนระหว่าง	45 – 49	คะแนน																														
ระดับD	ได้คะแนนระหว่าง	40 – 44	คะแนน																														
ระดับE	ได้คะแนนน้อยกว่า	40	คะแนน																														

- วิธีการศึกษา
1. การบรรยาย/ปฏิบัติการ ในชั้นเรียน
 2. ศึกษาด้วยตัวเอง

หัวข้อและกำหนดการสอน

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	หมายเหตุ
1	แนะนำรายละเอียดวิชา	03/12/64 #1
2	ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับมัลติมีเดีย	17/12/64 #2
3	การฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรมนำเสนองาน	24/12/64 #3
4	ตัวอักษรและรูปแบบตัวอักษร ภาพนิ่ง และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม	07/01/65
5	ตัวอักษรและรูปแบบตัวอักษร ภาพนิ่ง และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม (ต่อ)	14/01/65
6	ภาพเคลื่อนไหว และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม	21/01/65
7	ภาพเคลื่อนไหว และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม (ต่อ)	28/01/65
8	วิดีโอ และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม	04/02/65
9	วิดีโอ และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม (ต่อ)	11/02/65
10	การสร้างสื่อ Augmented Reality (AR) และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม	18/02/65
11	การสร้างสื่อ Augmented Reality (AR) และฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม (ต่อ)	25/02/65
12	การสร้างสื่อ infographic	04/03/65
13	การสร้างสื่อวิดีโอ	11/03/65
14	การสร้างสื่อ AR	18/03/65
15	สอบปฏิบัติการใช้โปรแกรม	25/03/65
16	สอบทฤษฎีปลายภาค	

*หัวข้อและรายละเอียดอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม